

Les paramètres graphiques

J.R. Lobry, A.B. Dufour & D. Chessel

Table des matières

1	Introduction	2
1.1	Le jeu de données pour les exercices	2
1.2	Les paramètres graphiques étudiés	2
1.3	Les paramètres graphiques non modifiables	4
1.3.1	par("din")	4
1.3.2	par("cin") et par("cra")	5
1.3.3	par("csi") et par("cxy")	6
1.3.4	par("gamma")	6
2	Les paramètres graphiques modifiables	6
2.1	Les paramètres graphiques logiques	7
2.1.1	par("ann")	7
2.1.2	par("ask")	7
2.1.3	par("neu")	8
2.1.4	par("xlog") et par("ylog")	8
2.1.5	par("xpd")	9
2.2	Les paramètres graphiques entiers	10
2.2.1	par("font*")	10
2.2.2	par("las")	11
2.2.3	par("pch")	11
2.2.4	par("ps")	13
2.2.5	par("mfrow") et par("mfcol")	14
2.2.6	par("lab")	16
2.2.7	par("mfg")	17
2.3	Les paramètres graphiques de type chaîne de caractères	18
2.3.1	par("bg")	18
2.3.2	par("bty")	19
2.3.3	par("col*")	20
2.3.4	par("family")	21
2.3.5	par("fg")	22
2.3.6	par("lend")	22
2.3.7	par("ljoin")	24
2.3.8	par("lty")	25
2.3.9	par("pty")	26
2.3.10	par("xaxs") et par("yaxs")	26
2.3.11	par("xaxt") et par("yaxt")	26
2.4	Les paramètres graphiques numériques	27
2.4.1	par("adj")	28
2.4.2	par("cex*")	32
2.4.3	par("crt") et par("srt")	33
2.4.4	par("lheight")	34
2.4.5	par("lmitre")	35
2.4.6	par("lwd")	35
2.4.7	par("mex")	36
2.4.8	par("mkh") et par("sno")	36
2.4.9	par("tck") et par("tcl")	36
2.4.10	par("tmag") (obsolète)	36
2.4.11	par("fin")	37
2.4.12	par("pin")	39
2.4.13	par("mgp")	40
2.4.14	par("xaxp") et par("yaxp")	41
2.4.15	par("fig") et par("plt")	42
2.4.16	par("mai") et par("mar")	42
2.4.17	par("oma"), par("omi") et par("omd")	45
2.4.18	par("usr")	47
	Références	48

Acronymes	Signification
IUT	Instituts Universitaires de Technologie
CPGE	Classes Préparatoires aux Grandes Écoles
STS	Sections de Techniciens Supérieurs

TAB. 1 – Signification des acronymes utilisés dans l’objet `men`.

1 Introduction

1.1 Le jeu de données pour les exercices

Pour rendre les exercices proposés ici plus concrets, on utilise un petit jeu de données concernant la dépenses annuelle par élève ou étudiant français en 2004 (en euro). La source des données est le ministère de l’éducation nationales, elles ont été reprises de [1]. La signification des acronymes est donnée dans la table 1. Importer les données dans \mathbb{R} dans l’objet `men` :

```
men <- read.table("http://pbil.univ-lyon1.fr/R/donnees/men2004.txt",
  sep = "\t", header = TRUE, row.names = 1)
```

```
men
      Maternelle      4400
      Primaire      4590
      College      7400
      Lycee general et technologique 10170
      Lycee professionnel 10490
      STS      12300
      CPGE      13760
      IUT      9160
      Universites, hors IUT      6700
```

1.2 Les paramètres graphiques étudiés

Il est question ici des paramètres graphiques accessibles avec la fonction `par()`. Les arguments de cette fonction sont :

```
args(par)
function (... , no.readonly = FALSE)
NULL
```

Le seul argument explicite de la fonction `par()` est donc `no.readonly`, comme il est après l’argument point-point-point (...), on ne peut pas l’abrégé. La documentation nous dit à propos de cet argument `no.readonly` :

```
logical; if TRUE and there are no other arguments, only parameters are returned
which can be set by a subsequent par() call on the same device.
```

Par défaut `no.readonly` est `FALSE`, donc un appel à `par()` nous donnera la liste de *tous* les paramètres graphiques, tandis qu’un appel à `par(no.readonly = TRUE)` ne nous donnera que la liste des paramètres graphiques qui sont *modifiables*. Ceci explique la construction typique trouvée dans les fonctions graphiques et donnée en exemple dans la documentation de la fonction `par()` :

```
ex <- function() {
  old.par <- par(no.readonly = TRUE) # all par settings which
                                     # could be changed.

  on.exit(par(old.par))
  ## ...
  ## ... do lots of par() settings and plots
  ## ...
  invisible() #-- now, par(old.par) will be executed
}
```

dont le but est de restaurer les paramètres graphiques auxquels l'utilisateur était habitué avant d'appeler la fonction.

De combien de paramètres graphiques disposons nous en tout ?

```
allpar <- par()
length(allpar)
[1] 70
```

Nous avons donc à notre disposition pas moins de 70 paramètres graphiques !
Quels sont leurs noms ?

```
names(allpar)
 [1] "xlog"      "ylog"      "adj"       "ann"       "ask"       "bg"
 [7] "bty"      "cex"       "cex.axis"  "cex.lab"   "cex.main"  "cex.sub"
[13] "cin"      "col"       "col.axis"  "col.lab"   "col.main"  "col.sub"
[19] "cra"      "crt"       "csi"       "cxy"       "din"       "err"
[25] "family"   "fg"       "fig"       "fin"       "font"      "font.axis"
[31] "font.lab" "font.main" "font.sub"  "lab"       "las"       "lend"
[37] "lheight"  "ljoin"    "lmitre"   "lty"       "lwd"       "mai"
[43] "mar"      "mex"       "mfcol"    "mfg"       "mfrow"     "mgp"
[49] "mkh"      "new"      "oma"      "omd"       "omi"       "pch"
[55] "pin"      "plt"      "ps"       "pty"       "smo"       "srt"
[61] "tck"      "tcl"      "usr"      "xaxp"      "xaxs"      "xaxt"
[67] "xpd"      "yaxp"     "yaxs"     "yaxt"
```

Dans la documentation de la fonction `par()` ces paramètres sont listés dans l'ordre alphabétique, faisons de même :

```
sort(names(allpar))
 [1] "adj"      "ann"      "ask"      "bg"       "bty"      "cex"
 [7] "cex.axis" "cex.lab"  "cex.main" "cex.sub"  "cin"      "col"
[13] "col.axis" "col.lab"  "col.main" "col.sub"  "cra"      "crt"
[19] "csi"      "cxy"      "din"      "err"      "family"   "fg"
[25] "fig"      "fin"      "font"     "font.axis" "font.lab" "font.main"
[31] "font.sub" "lab"     "las"     "lend"     "lheight"  "ljoin"
[37] "lmitre"   "lty"     "lwd"     "mai"      "mar"      "mex"
[43] "mfcol"    "mfg"     "mfrow"   "mgp"     "mkh"      "new"
[49] "oma"     "omd"     "omi"     "pch"     "pin"      "plt"
[55] "ps"      "pty"     "smo"     "srt"     "tck"      "tcl"
[61] "usr"     "xaxp"    "xaxs"    "xaxt"    "xlog"     "xpd"
[67] "yaxp"    "yaxs"    "yaxt"    "ylog"
```

Sur ces 70 paramètres, quels sont ceux qui sont directement modifiables ?

```
allparm <- par(no.readonly = TRUE)
sort(names(allparm))
 [1] "adj"      "ann"      "ask"      "bg"       "bty"      "cex"
 [7] "cex.axis" "cex.lab"  "cex.main" "cex.sub"  "col"      "col.axis"
[13] "col.lab"  "col.main" "col.sub"  "crt"      "err"      "family"
[19] "fg"       "fig"      "fin"      "font"     "font.axis" "font.lab"
[25] "font.main" "font.sub" "lab"     "las"     "lend"     "lheight"
[31] "ljoin"    "lmitre"   "lty"     "lwd"     "mai"      "mar"
[37] "mex"     "mfcol"    "mfg"     "mfrow"   "mgp"     "mkh"
[43] "new"     "oma"     "omd"     "omi"     "pch"     "pin"
[49] "plt"     "ps"      "pty"     "smo"     "srt"     "tck"
[55] "tcl"     "usr"     "xaxp"    "xaxs"    "xaxt"    "xlog"
[61] "xpd"     "yaxp"    "yaxs"    "yaxt"    "ylog"
```

```
length(allparm)
[1] 65
```

Il reste donc 65 paramètres graphiques modifiables. Quels sont les noms des 5 paramètres graphiques qui ne sont pas modifiables ?

```
allparnm <- allpar[!(names(allpar) %in% names(allparm))]
names(allparnm)
[1] "cin" "cra" "csi" "cxy" "din"
```

Comme il n'y a que 5 paramètres graphiques non modifiables, essayons de voir tout de suite leur signification.

1.3 Les paramètres graphiques non modifiables

Non modifiable signifie que l'on ne peut pas modifier la valeur de ces paramètres graphiques avec la fonction `par()` :

```
par(din = c(1,1))
Warning message:
In par(din = c(1, 1)) : le paramètre graphique "din" ne peut être changé
```

Mais non modifiable avec la fonction `par()` ne signifie pas qu'ils ne soient pas modifiables par ailleurs.

1.3.1 `par("din")`

Prenons par exemple le cas du paramètre graphique `din`, une abréviation pour *device dimensions*, (*width*, *height*), *in inches*, la taille du périphérique (largeur, hauteur) en pouces¹ :

```
(pardin <- par("din"))
[1] 6 6
```

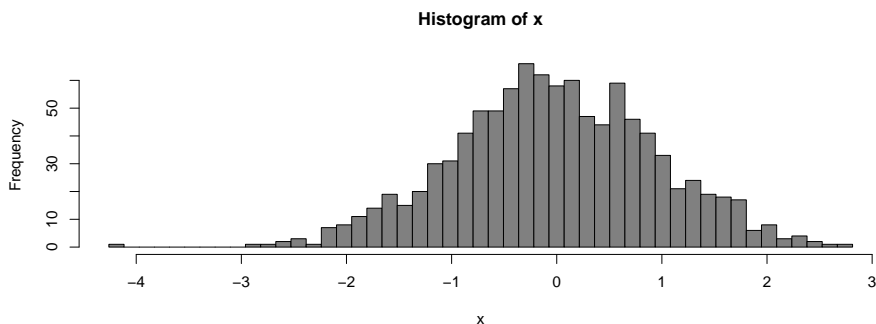
Le périphérique fait ici approximativement 6 pouces de large par 6 pouces de haut, soit 15.24 cm de large par 15.24 cm de haut. Quand on travaille dans le mode interactif, ce qui est généralement le cas sous \mathbb{R} , le périphérique graphique peut être redimensionné à la main. Un appel à `par("din")` permet alors de connaître la taille exacte du périphérique courant. Ceci est très pratique quand on utilise la fonction `Sweave()`² pour intégrer automatiquement des figures produites par \mathbb{R} dans des documents \LaTeX : on commence par essayer dans le mode interactif diverses tailles de périphériques jusqu'à ce que l'on soit satisfait du résultat. Un appel à `par("din")` donne alors directement la taille à utiliser dans le fragment de code.

```
<<demo, width = 10, height = 4, fig=T,eval=T>>=
x <- rnorm(1000)
hist(x, col = grey(0.5), breaks = seq(min(x), max(x), length = 50))
@
```

¹en unités internationales 1 pouce vaut exactement 2.54 cm

²Pour en savoir plus sur la fonction `Sweave()` voir la fiche *Comment rédiger un rapport avec la commande Sweave* à <http://pbil.univ-lyon1.fr/R/fichestd/tdr78.pdf>.

```
x <- rnorm(1000)
hist(x, col = grey(0.5), breaks = seq(min(x), max(x), length = 50))
```





D'une façon générale, on peut contrôler la taille des périphériques à leur ouverture. Par exemple `pdf(file = "essai.pdf", width = 10, height = 4)` ouvre un périphérique PDF de 10 pouces de large et de 4 pouces de haut. Toutes les commandes graphiques seront alors redirigées vers ce périphérique fichier jusqu'à l'appel à `dev.off()` pour fermer le périphérique.

Exercice. Faire un graphique quelconque, par exemple avec `plot(0)`. Que vaut `par("din")`? Redimensionnez le graphique à la souris. Que vaut maintenant `par("din")`?

Exercice. Faire un graphique quelconque dans un fichier PDF.

1.3.2 `par("cin")` et `par("cra")`

Ces deux paramètres donnent la taille des caractères, largeur et hauteur, exprimée en pouces et en pixels, respectivement. La table 2 donne les valeurs des périphériques courants. À noter, depuis la version  2.7, un effort considérable a été fait pour que le périphérique graphique ouvert par défaut dans le mode interactif soit le plus proche possible de ce qui est obtenu avec le périphérique fichier pdf. Un grand merci à toute la -core team.

	nom	dev.larg	dev.haut	car.larg.pc	car.haut.pc	car.larg.pix	car.haut.pix
1	quartz	7.00	7.00	0.15	0.20	10.80	14.40
2	x11	6.99	6.99	0.15	0.20	11.24	14.99
3	pdf	7.00	7.00	0.15	0.20	10.80	14.40
4	jpeg	6.67	6.67	0.15	0.20	10.80	14.40
5	png	6.67	6.67	0.15	0.20	10.80	14.40
6	bmp	6.67	6.67	0.15	0.20	10.80	14.40
7	tiff	6.67	6.67	0.15	0.20	10.80	14.40

TAB. 2 – Caractéristiques par défaut des périphériques courants dans R version 2.10.0 (2009-10-26)

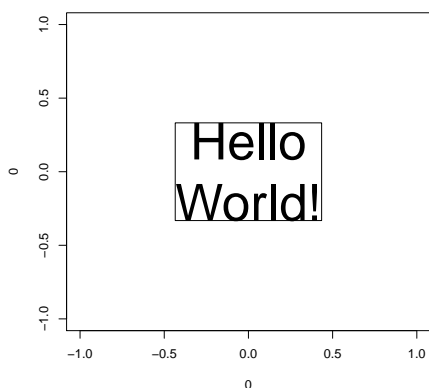
1.3.3 `par("csi")` et `par("cxy")`

Ces paramètres donnent la taille des caractères par défaut dans le périphérique courant. Le paramètre `csi` donne la hauteur des caractères en pouces. Le paramètre `cxy` donne la largeur et la hauteur des caractères en coordonnées utilisateur. Ces valeurs peuvent changer pour un même périphérique, par exemple :


```
par(c("csi", "cxy"))
$csi
[1] 0.2
$cxy
[1] 0.02722689 0.13049693
par(mfrow = c(2, 2))
par(c("csi", "cxy"))
$csi
[1] 0.166
$cxy
[1] 0.0657601 0.3685953
```

Ces paramètres peuvent être utiles quand on a besoin de connaître la taille des chaînes de caractères écrites sur le périphérique, mais la documentation suggère plutôt d'utiliser dans ce cas les fonctions `strwidth()` et `strheight()`. Peut servir à encadrer du texte :

```
plot(x = 0, y = 0, type = "n")
msg <- "Hello\nWorld!"
text(x = 0, y = 0, labels = msg, cex = 4)
larg <- strwidth(msg, cex = 4)
haut <- strheight(msg, cex = 4)
rect(-larg/2, -haut/2, larg/2, haut/2)
```

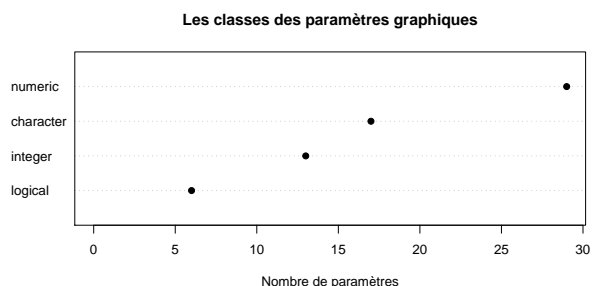


1.3.4 `par("gamma")`

Le paramètre graphique `gamma` n'existe plus depuis la version 2.8 de .

2 Les paramètres graphiques modifiables

```
resume <- table(sapply(allparm, class))
dotchart(resume[order(resume)], xlim = c(0, max(resume)), pch = 19,
         xlab = "Nombre de paramètres", main = "Les classes des paramètres graphiques")
```



2.1 Les paramètres graphiques logiques

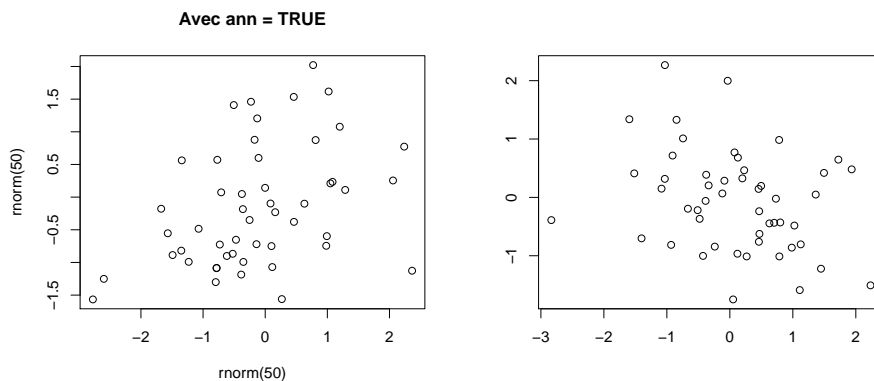
```
sort(names(allparm[sapply(allparm, class) == "logical"]))
[1] "ann" "ask" "new" "xlog" "xpd" "ylog"
```

2.1.1 par("ann")

Par défaut les graphiques sont annotés, sauf si on demande explicitement qu'ils ne le soient pas. Par annotation on entend ici le titre général et les légendes des deux axes.

```
par(mfrow = c(1, 2), oma = c(0, 0, 2, 0))
plot(rnorm(50), rnorm(50), main = "Avec ann = TRUE")
par(ann = FALSE)
plot(rnorm(50), rnorm(50), main = "Avec ann = FALSE")
mtext("Avec (à gauche) et sans (à droite) annotations", cex = 1.5,
      side = 3, outer = TRUE)
```

Avec (à gauche) et sans (à droite) annotations



2.1.2 par("ask")

Contrôle si l'on doit demander à l'utilisateur avant de tracer un nouveau graphique. Comparez le comportement dans les deux cas de figure³ :

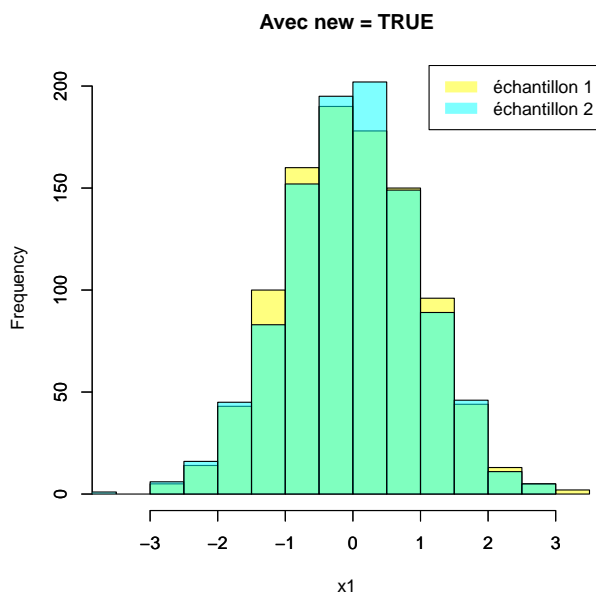
```
example(points, ask = FALSE)
example(points, ask = TRUE)
```

³le paramètre `ask` de la fonction `example()` n'a été introduit que dans la version 2.4.0, si vous avez une version antérieure ce code ne pourra pas être exécuté.

2.1.3 par("new")

Paramètre permettant de contrôler si fonction graphique de haut niveau utilisée ensuite doit effacer le périphérique avant de dessiner. Permet de superposer plusieurs figures, par exemple :

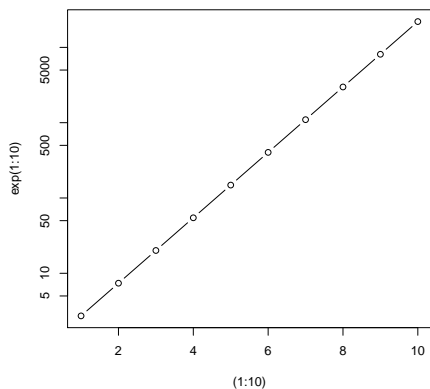
```
x1 <- rnorm(1000)
x2 <- rnorm(1000)
xlim <- range(c(x1, x2))
h1 <- hist(x1, plot = FALSE)
h2 <- hist(x2, plot = FALSE)
col1 <- rgb(1, 1, 0, 0.5)
col2 <- rgb(0, 1, 1, 0.5)
ylim <- range(c(h1$counts, h2$counts))
hist(x1, xlim = xlim, ylim = ylim, col = col1, main = "Avec new = TRUE")
par(new = TRUE, lend = "butt")
hist(x2, col = col2, xlim = xlim, ylim = ylim, main = "", xlab = "",
      ylab = "")
legend("topright", legend = c("échantillon 1", "échantillon 2"),
      lwd = 10, col = c(col1, col2))
```



2.1.4 par("xlog") et par("ylog")

Permettent d'avoir une échelle logarithmique en x ou y :

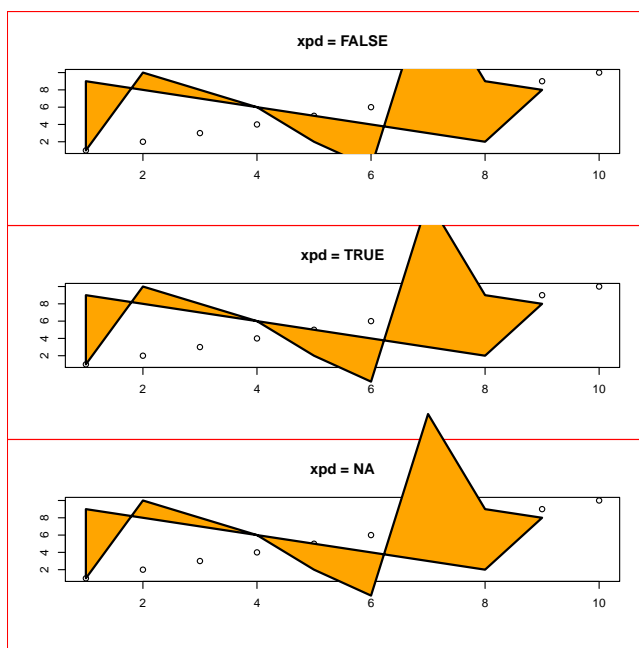
```
plot((1:10), exp(1:10), type = "b", log = "y")
par("ylog")
[1] TRUE
```



2.1.5 par("xpd")

Si on essaye de dessiner en dehors de la région utile il ne se passera rien par défaut. Le paramètre `xpd` permet de déborder de la région utile ou même de la région de la figure. L'exemple suivant est adapté de la documentation de la fonction `polygon()` :

```
x <- c(1:9, 8:1)
y <- c(1, 2 * (5:3), 2, -1, 20, 9, 8, 2:9)
par(mfrow = c(3, 1))
for (xpd in c(FALSE, TRUE, NA)) {
  plot(1:10, main = paste("xpd =", xpd), xlab = "", ylab = "")
  box("figure", col = "red")
  polygon(x, y, xpd = xpd, col = "orange", lty = 1, lwd = 2)
}
```



2.2 Les paramètres graphiques entiers

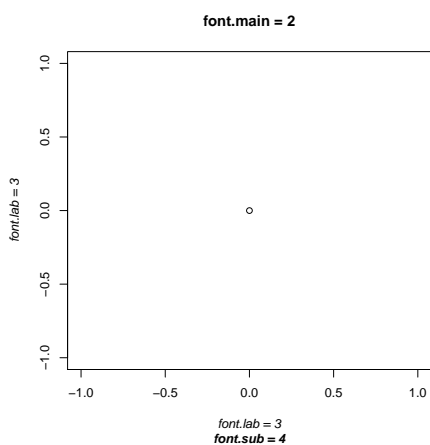
```
sort(names(allparm[sapply(allparm, class) == "integer"]))
[1] "err"      "font"      "font.axis" "font.lab"  "font.main" "font.sub"
[7] "lab"      "las"       "mfcoll"    "mfg"       "mfrow"     "pch"
[13] "ps"
```

```
sort(sapply(allparm[sapply(allparm, class) == "integer"], length))
  err      font font.axis font.lab font.main font.sub  las      pch
  1         1         1         1         1         1         1         1
  ps      mfcoll mfrow     lab       mfg
  1         2         2         3         4
```

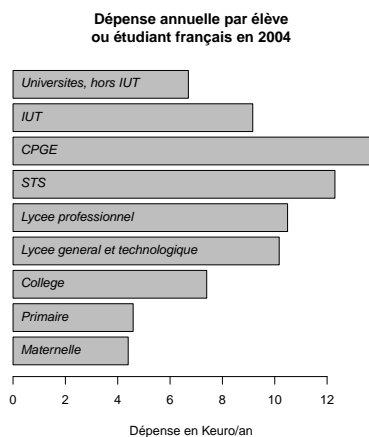
2.2.1 par("font*")

Les paramètres graphiques `font`, `font.axis`, `font.lab`, `font.main` et `font.sub` contrôlent la police de caractère.

```
par(font.main = 2, font.lab = 3, font.sub = 4)
plot(x = 0, y = 0, main = "font.main = 2", xlab = "font.lab = 3",
     ylab = "font.lab = 3", sub = "font.sub = 4")
```



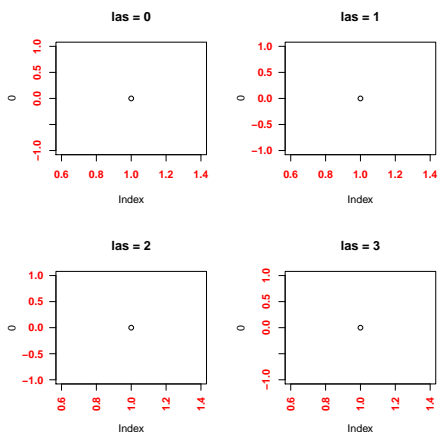
Exercice. Faire un graphique où le titre est en gras et le nom des établissements en italique :



2.2.2 par("las")

Contrôle le style des étiquettes des axes :

```
par(mfrow = c(2, 2))
for (i in 0:3) plot(0, las = i, main = paste("las =", i), font.axis = 2,
  col.axis = "red")
```



À noter l'option `las = 1` qui permet de lire tous les étiquettes facilement car elles sont alors horizontales.

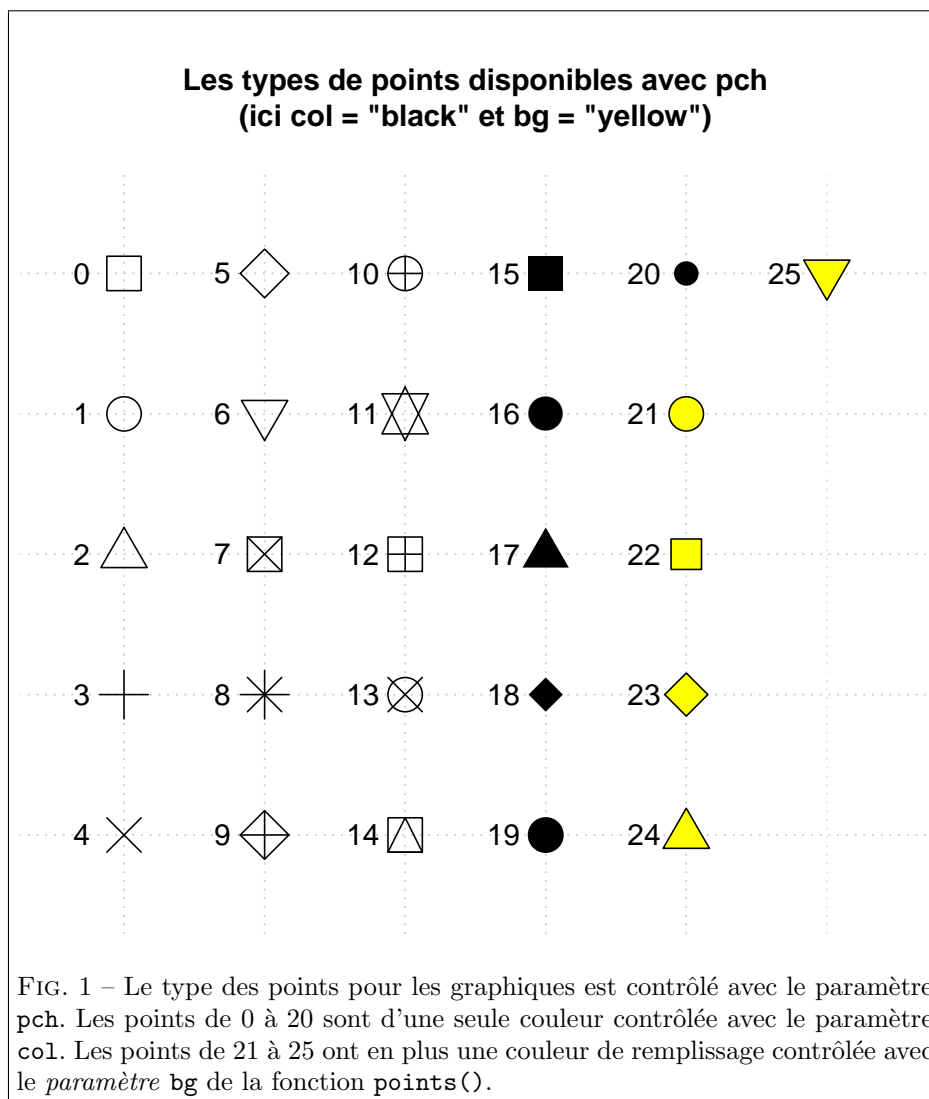
2.2.3 par("pch")

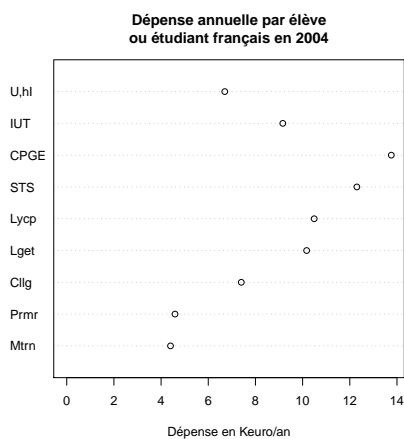
Un paramètre graphique très utile pour contrôler le type de points utilisé dans les graphiques. Dans le mode interactif, faire `example(points)` pour retrouver rapidement la liste des points disponibles (*cf* figure 1).

```
par(mar = c(0, 0, 5, 0) + 0.1)
Pex <- 3
ipch <- 0:25
np <- length(ipch)
k <- floor(sqrt(np))
dd <- c(-1, 1)/2
rx <- dd + range(ix <- ipch%%k)
ry <- dd + range(iy <- 3 + (k - 1) - ipch%%k)
pch <- as.list(ipch)
plot(rx, ry, type = "n", axes = FALSE, xlab = "", ylab = "", main = "Les types de points disponibles avec pch\
abline(v = ix, h = iy, col = "lightgray", lty = "dotted")
for (i in 1:np) {
  pc <- pch[[i]]
  points(ix[i], iy[i], pch = pc, col = "black", bg = "yellow",
    cex = Pex)
  text(ix[i] - 0.3, iy[i], pc, col = "black", cex = 1.2)
}
```

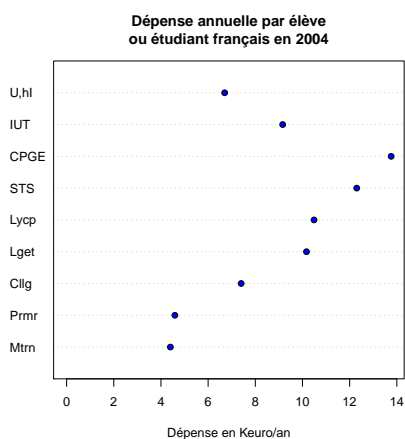
Exercice. Modifier le code produisant le graphique suivant :

```
dotchart(men$Depense/1000, labels = abbreviate(rownames(men)), xlab = "Dépense en Keuro/an",
  main = "Dépense annuelle par élève\nou étudiant français en 2004",
  xlim = c(0, max(men/1000)))
```





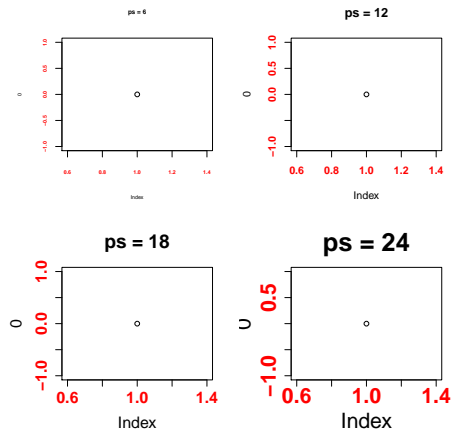
pour avoir des points bleus cerclés de noir :



2.2.4 par("ps")

Contrôle de la taille en points des caractères. On n'utilise habituellement pas ce paramètre graphique directement.

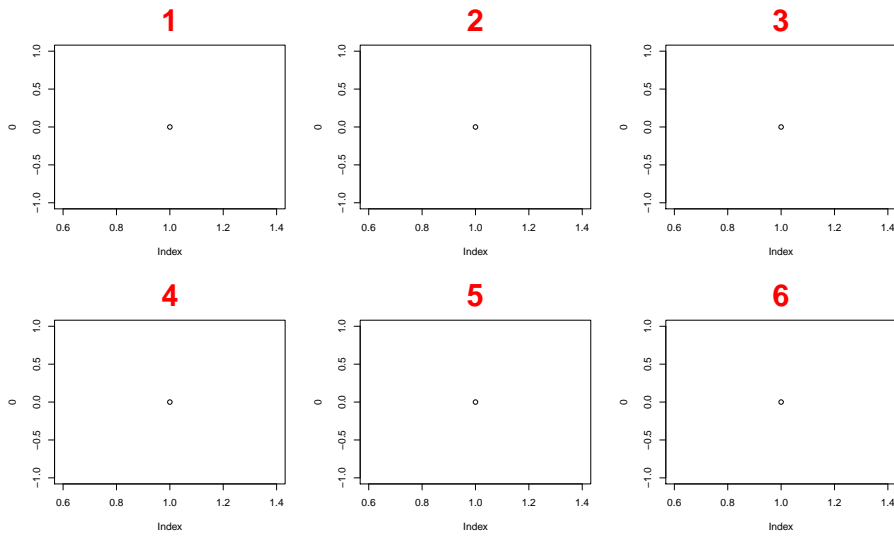
```
par(mfrow = c(2, 2))
ps <- par("ps")
for (i in seq(ps/2, 2 * ps, le = 4)) {
  par(ps = i)
  plot(0, main = paste("ps =", i), font.axis = 2, col.axis = "red")
}
```



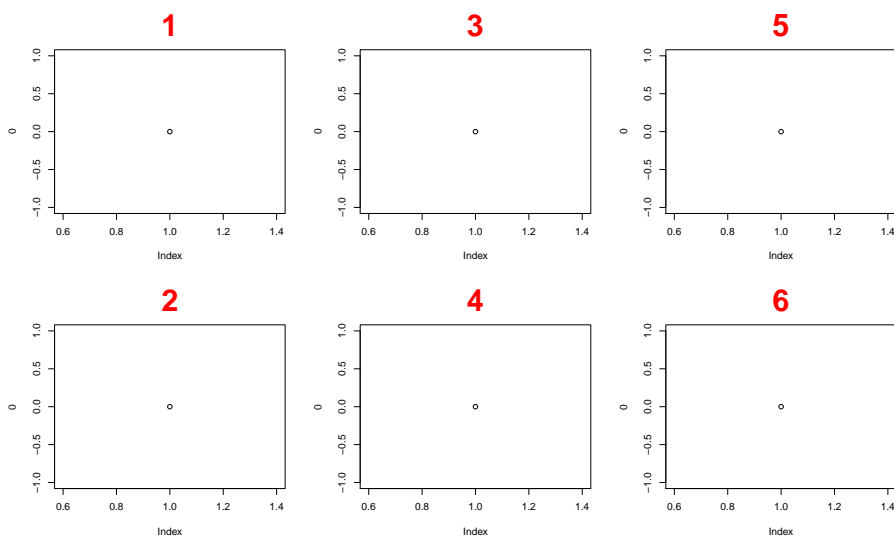
2.2.5 par("mfrow") et par("mfcol")

Contrôle du découpage de la fenêtre :

```
par(mfrow = c(2, 3))
for (i in 1:6) plot(0, main = i, cex.main = 3, col.main = "red")
```



```
par(mfcol = c(2, 3))
for (i in 1:6) plot(0, main = i, cex.main = 3, col.main = "red")
```



On peut utiliser la fonction utilitaire `n2mfrow()` :

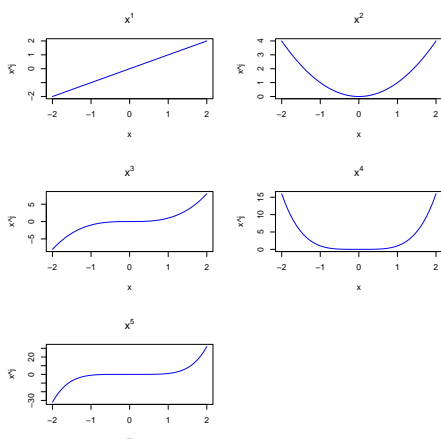
```
example(n2mfrow, ask = FALSE)
n2mfrow require(graphics)
n2mfrow n2mfrow(8) # 3 x 3
[1] 3 3

n2mfrow n <- 5 ; x <- seq(-2,2, len=51)

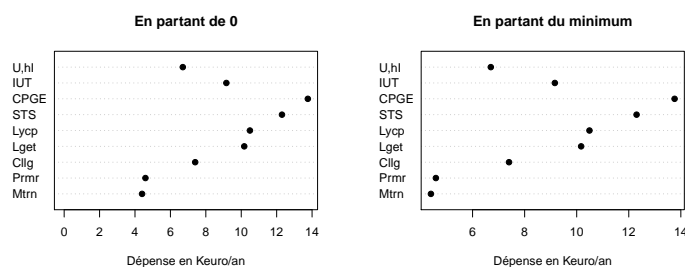
n2mfrow ## suppose now that 'n' is not known {inside function}
n2mfrow op <- par(mfrow = n2mfrow(n))

n2mfrow for (j in 1:n)
n2mfrow   plot(x, x^j, main = substitute(x^ exp, list(exp = j)), type = "l",
n2mfrow   col = "blue")

n2mfrow sapply(1:10, n2mfrow)
[1,] [1,] [2,] [3,] [4,] [5,] [6,] [7,] [8,] [9,] [10,]
[2,] 1  2  3  2  3  3  3  3  3  4
[2,] 1  1  1  2  2  2  3  3  3  3
```

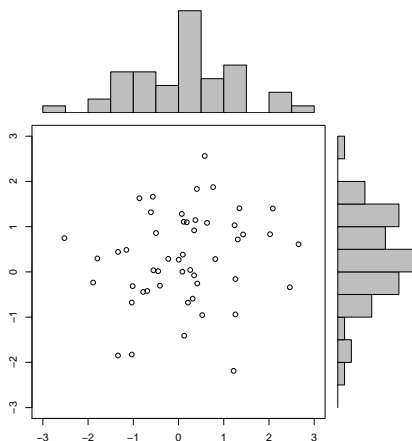


Exercice. Juxtaposer deux graphiques pour mettre en évidence ce qu'il se passe selon que l'on choisisse de commencer l'axe à zéro ou bien au minimum des valeurs observées :



Notez qu'avec `mfrow` les sous-graphiques ont tous la même hauteur et la même largeur. Il est possible de faire des choses plus sophistiquées avec la fonction `layout()`, l'exemple suivant est tiré de la documentation de cette dernière fonction :

```
x <- pmin(3, pmax(-3, stats::rnorm(50)))
y <- pmin(3, pmax(-3, stats::rnorm(50)))
xhist <- hist(x, breaks = seq(-3, 3, 0.5), plot = FALSE)
yhist <- hist(y, breaks = seq(-3, 3, 0.5), plot = FALSE)
top <- max(c(xhist$counts, yhist$counts))
xrange <- c(-3, 3)
yrange <- c(-3, 3)
nf <- layout(matrix(c(2, 0, 1, 3), 2, 2, byrow = TRUE), c(3, 1),
  c(1, 3), TRUE)
par(mar = c(3, 3, 1, 1))
plot(x, y, xlim = xrange, ylim = yrange, xlab = "", ylab = "")
par(mar = c(0, 3, 1, 1))
barplot(xhist$counts, axes = FALSE, ylim = c(0, top), space = 0)
par(mar = c(3, 0, 1, 1))
barplot(yhist$counts, axes = FALSE, xlim = c(0, top), space = 0,
  horiz = TRUE)
```



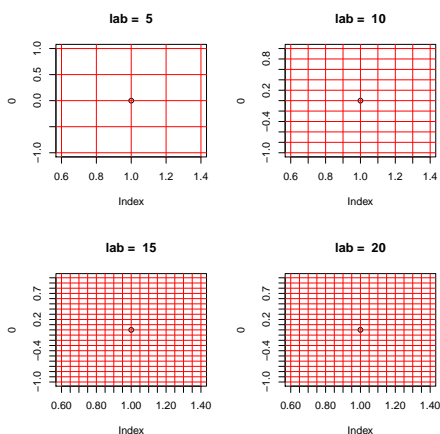
2.2.6 `par("lab")`

Un vecteur numérique de la forme `c(x, y, len)` qui modifie la façon dont les axes sont annotés. Les valeurs de `x` et `y` donnent le nombre approximatif de graduations et `len` n'est pas implémenté (R 2.10.0). La valeur par défaut est `c(5, 5, 7)`

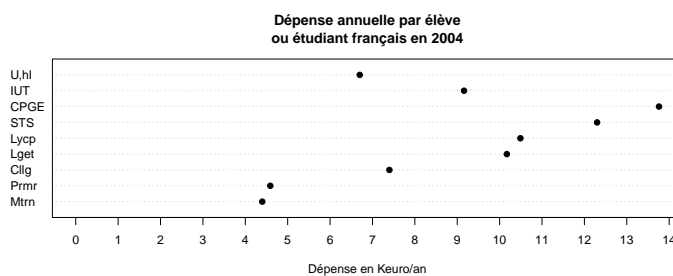
```

par(mfrow = c(2, 2))
for (i in seq(5, 20, by = 5)) {
  par(lab = c(i, i, 7))
  plot(0, main = paste("lab = ", i))
  grid(col = "red", lty = 1)
}

```



Exercice. Augmenter le nombre de graduations de façon à obtenir le graphique suivant :



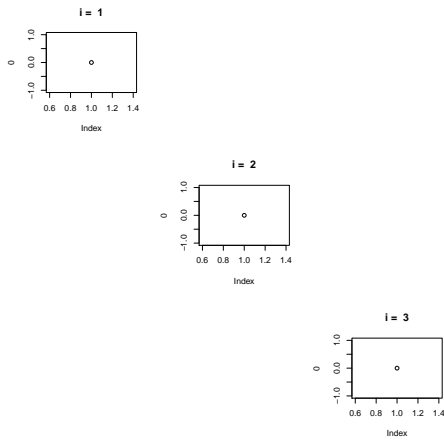
2.2.7 par("mfg")

Après un découpage en plusieurs figures avec `mfrow` ou `mfcol`, ce paramètre permet de choisir la sous-figure dans laquelle on veut dessiner.

```

plot.new()
par(mfrow = c(3, 3))
for (i in 1:3) {
  par(mfg = c(i, i))
  plot(0, main = paste("i = ", i))
}

```



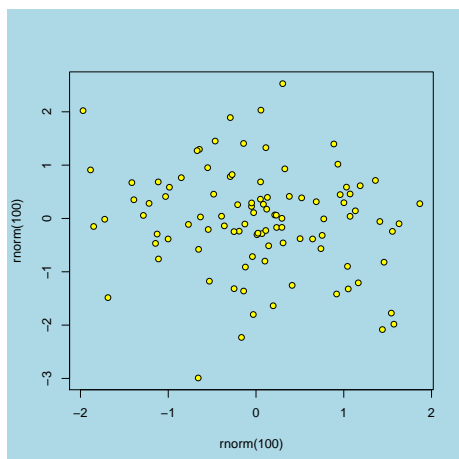
2.3 Les paramètres graphiques de type chaîne de caractères

```
sort(names(allparm[sapply(allparm, class) == "character"]))
[1] "bg"      "bty"     "col"     "col.axis" "col.lab"  "col.main" "col.sub"
[8] "family"  "fg"      "lend"    "ljoin"    "lty"      "pty"      "xaxs"
[15] "xaxt"    "yaxs"    "yaxt"
```

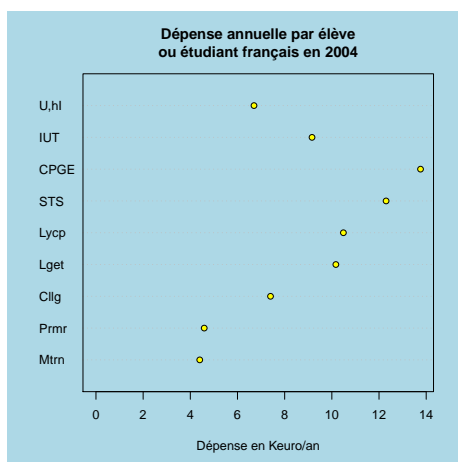
2.3.1 par("bg")

La couleur de fond du graphique, attention les fonctions graphiques de haut niveau comme `plot()` ou `points()` ont un *argument* de même nom pour donner la couleur de remplissage des points :

```
par(bg = "lightblue")
plot(rnorm(100), rnorm(100), pch = 21, bg = "yellow")
```



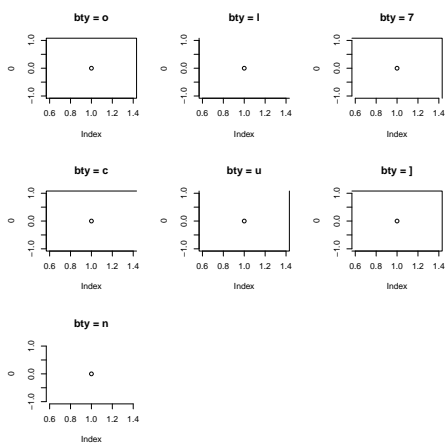
Exercice. Faire la représentation graphique suivante :



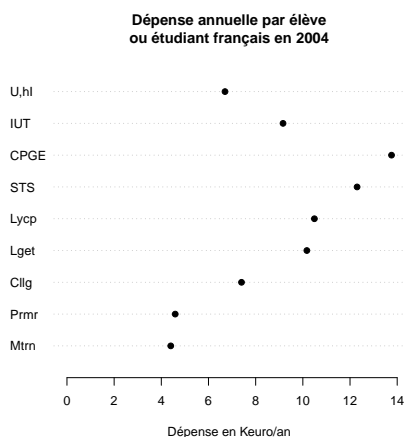
2.3.2 par("bty")

Contrôle le style du cadre à tracer autour du graphique :

```
vals <- c("o", "l", "7", "c", "u", "]", "n")
par(mfrow = n2mfrow(length(vals)))
for (bty in vals) plot(0, main = paste("bty =", bty), bty = bty)
```



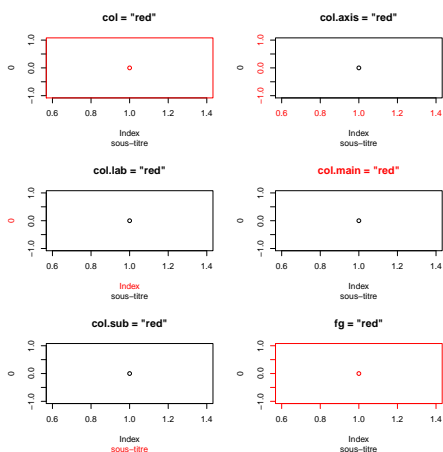
Exercice. Faire la représentation graphique suivante :



2.3.3 par("col*")

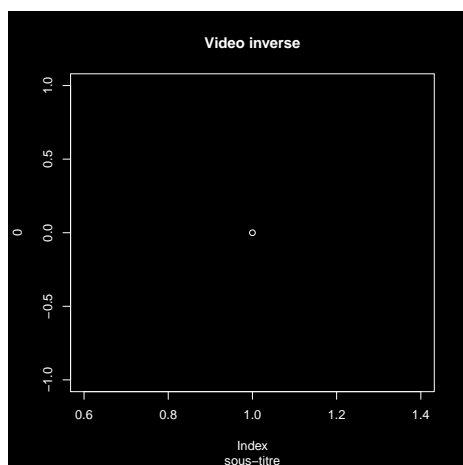
Ces paramètres contrôlent la couleur des éléments du graphique :

```
par(mfrow = n2mfrow(6))
opar <- par(no.readonly = TRUE)
par(col = "red")
plot(0, main = "col = \"red\"", sub = "sous-titre")
par(col = "black", col.axis = "red")
plot(0, main = "col.axis = \"red\"", sub = "sous-titre")
par(col.axis = "black", col.lab = "red")
plot(0, main = "col.lab = \"red\"", sub = "sous-titre")
par(col.lab = "black", col.main = "red")
plot(0, main = "col.main = \"red\"", sub = "sous-titre")
par(col.main = "black", col.sub = "red")
plot(0, main = "col.sub = \"red\"", sub = "sous-titre")
par(col.sub = "black", fg = "red")
plot(0, main = "fg = \"red\"", sub = "sous-titre")
```

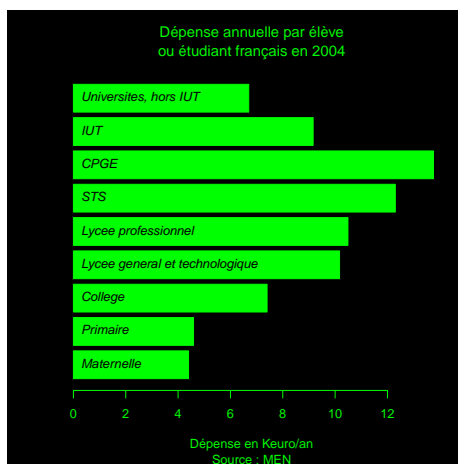


Notez que les paramètres `col*` ne vous permettent pas de contrôler la couleur des graduations des axes, il faut utiliser `fg` pour cela. Pour faire un graphique en inverse video :

```
par(bg = "black", fg = "white", col.axis = "white", col.lab = "white",
    col.main = "white", col.sub = "white")
plot(0, main = "Video inverse", sub = "sous-titre")
```



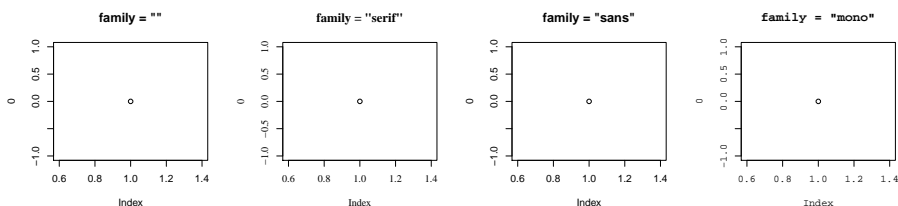
Exercice. Faire la représentation graphique suivante :



2.3.4 par("family")

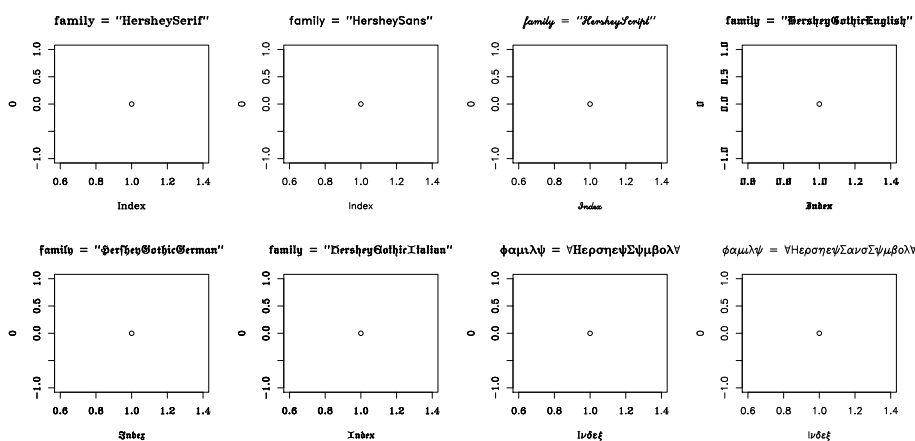
Contrôle la police caractère utilisée, mais cela ne marche pas sur tous les périphériques. On utilise un périphérique PDF ici.

```
pdf("figs/parfamily.pdf", width = 10, height = 2.5)
vals <- c("", "serif", "sans", "mono")
par(mfrow = c(1, 4))
for (i in vals) {
  par(family = i)
  plot(0, main = paste("family = \"", i, "\"", sep = ""))
}
dev.off()
```



On a aussi droit à toute la famille des polices Hershey :

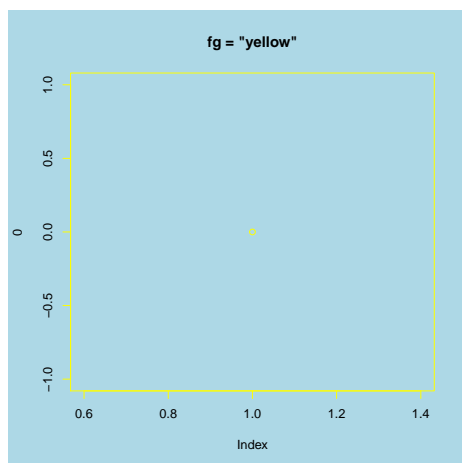
```
pdf("figs/parHershey.pdf", width = 10, height = 5)
vals <- c("HersheySerif", "HersheySans", "HersheyScript", "HersheyGothicEnglish",
         "HersheyGothicGerman", "HersheyGothicItalian", "HersheySymbol",
         "HersheySansSymbol")
par(mfrow = c(2, 4))
for (i in vals) {
  par(family = i)
  plot(0, main = paste("family = \"", i, "\"", sep = ""))
}
dev.off()
```



2.3.5 par("fg")

Contrôle de la couleur pour dessiner :

```
par(fg = "yellow", bg = "lightblue")
plot(0, main = "fg = \"yellow\"")
```



voir par("col*") pour contrôler le reste.

2.3.6 par("lend")

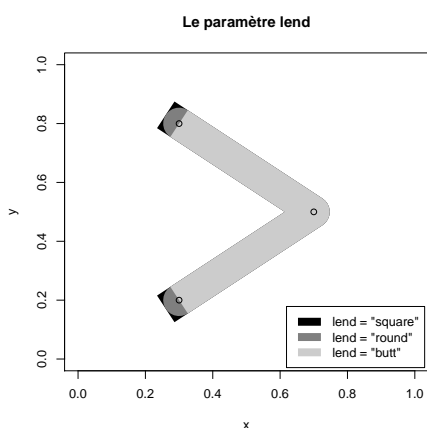
Quand on trace des lignes un peu épaisses, il devient important de contrôler le style utilisé pour l'extrémité des lignes (`lend` signifie *line end*, c'est à dire la

fin des lignes). \mathbb{R} possède trois styles différents :

1. `square` : extrémité plate étendue au delà de la fin de la ligne.
2. `round` : extrémité arrondie de la ligne.
3. `butt` : extrémité plate à la fin exacte de la ligne.

La différence entre les trois styles de fin de ligne est bien visualisée par le graphique produit par le code⁴ suivant :

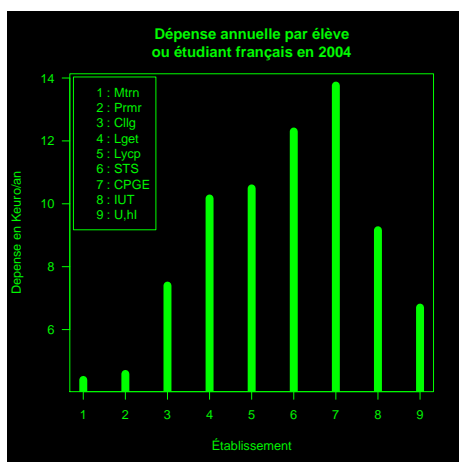
```
x <- c(0.3, 0.7, 0.3)
y <- c(0.2, 0.5, 0.8)
par(lend = "square")
plot(x, y, type = "l", lwd = 40, col = "black", xlim = c(0, 1),
      ylim = c(0, 1), main = "Le paramètre lend")
par(lend = "round")
lines(x, y, lwd = 40, col = "grey50")
par(lend = "butt")
lines(x, y, lwd = 40, col = "grey80")
points(x, y)
legend("bottomright", inset = 0.01, legend = c("lend = \"square\"",
        "lend = \"round\"", "lend = \"butt\""), lty = 1, lwd = 10, col = c("black",
        "grey50", "grey80"))
```



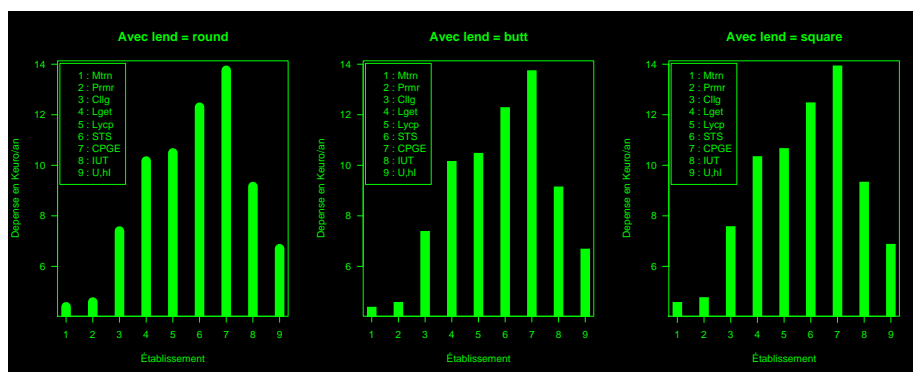
Exercice. En partant du code donnant la représentation graphique suivante :

```
par(bg = "black", fg = "green", col.axis = "green", col.lab = "green",
     col.main = "green", col.sub = "green", lab = c(10, 5, 7))
plot(men$Depense/1000, ylab = "Depense en Keuro/an", main = "Dépense annuelle par élève\nou étudiant français",
     col = "green", type = "h", las = 1, lwd = 10, xlab = "Établissement")
legend("topleft", inset = 0.01, legend = paste(1:nrow(men), abbreviate(rownames(men))),
     sep = " : ")
```


⁴adapté de la figure 3.7 du livre de Paul Murrell [2] dont le code est disponible en ligne à <http://www.stat.auckland.ac.nz/~paul/RGraphics/custombase-linesimple.R>



Faire trois graphiques juxtaposés pour mettre en évidence l'effet du paramètre `lend` :



2.3.7 `par("ljoin")`

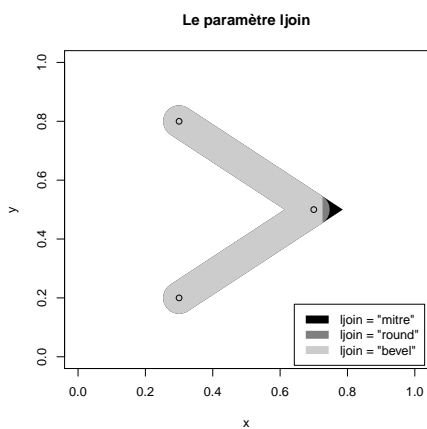
Ce paramètre ne peut être modifié que via un appel à la fonction `par()` et non en tant qu'argument des fonctions graphiques. Quand on trace des lignes un peu épaisses, il devient important de contrôler le style utilisé pour la jointure des lignes (`ljoin` signifie *line join*, c'est à dire la jointure lignes). Ce paramètre influence également l'aspect des angles produits par `rect()` et `polygon()`.  possède trois styles différents :

1. `mitre` : jointure pointue (sauf si l'angle entre les lignes est trop faible, dans ce cas le style utilisé sera `bevel` pour éviter d'avoir des angles trop pointus. Le point de transition est contrôlé par le paramètre `lmitre`).
2. `round` : jointure arrondie.
3. `bevel` : jointure plate.

La différence entre les trois styles de jointure est bien visualisée par le graphique produit par le code⁵ suivant :

⁵adapté de la figure 3.7 du livre de Paul Murrell [2] dont le code est disponible en ligne à <http://www.stat.auckland.ac.nz/~paul/RGraphics/custombase-linesimplée.R>

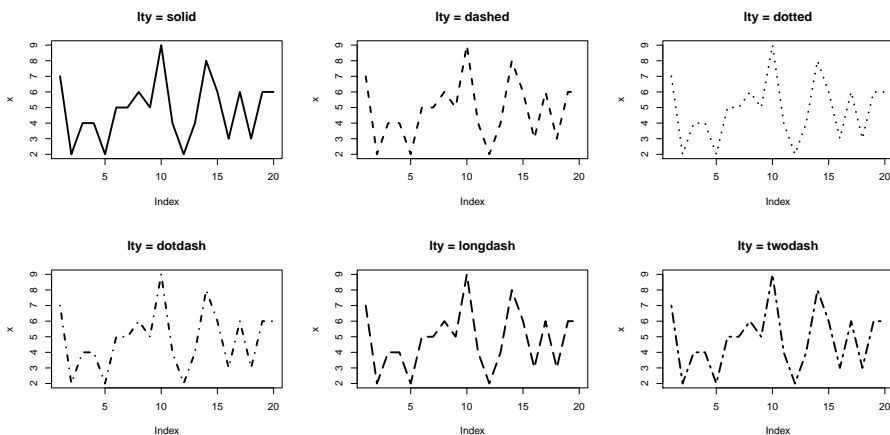
```
x <- c(0.3, 0.7, 0.3)
y <- c(0.2, 0.5, 0.8)
par(ljoin = "mitre")
plot(x, y, type = "l", lwd = 40, col = "black", xlim = c(0, 1),
      ylim = c(0, 1), main = "Le paramètre ljoin")
par(ljoin = "round")
lines(x, y, lwd = 40, col = "grey50")
par(ljoin = "bevel")
lines(x, y, lwd = 40, col = "grey80")
points(x, y)
par(lend = "butt")
legend("bottomright", inset = 0.01, legend = c("ljoin = \"mitre\"",
        "ljoin = \"round\"", "ljoin = \"bevel\""), lty = 1, lwd = 10,
        col = c("black", "grey50", "grey80"))
```



2.3.8 par("lty")

Un paramètre très utile pour choisir le type de ligne à tracer.

```
par(mfrow = c(2, 3))
vals <- c("solid", "dashed", "dotted", "dotdash", "longdash", "twodash")
x <- rpois(20, 5)
for (lty in vals) {
  par(lty = lty)
  plot(x, type = "l", main = paste("lty =", lty), lwd = 2)
}
```

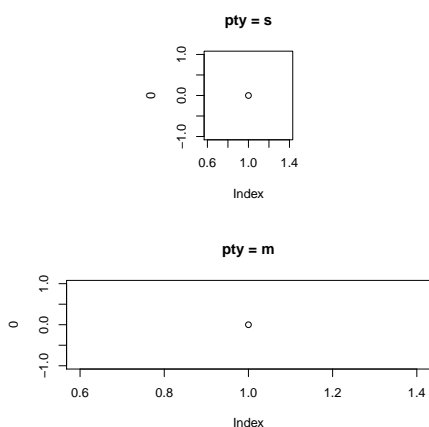


On peut aussi utiliser les entiers 1 à 6 correspondant.

2.3.9 par("pty")

Contrôle si veut une figure carrée ou de taille maximale.

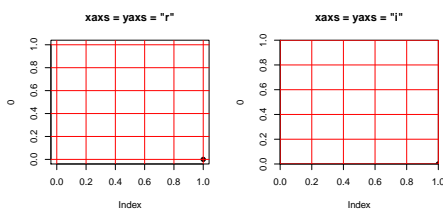
```
par(mfrow = c(2, 1))
vals <- c("s", "m")
for (pty in vals) {
  par(pty = pty)
  plot(0, main = paste("pty =", pty))
}
```



2.3.10 par("xaxs") et par("yaxs")

Contrôle le style des axes, permet de neutraliser l'extension de 4 % de xlim et ylim :

```
par(mfrow = c(1, 2))
par(xaxs = "r", yaxs = "r")
plot(0, xlim = 0:1, ylim = 0:1, main = "xaxs = yaxs = \"r\"", pch = 19)
grid(col = "red", lty = 1)
par(xaxs = "i", yaxs = "i")
plot(0, xlim = 0:1, ylim = 0:1, main = "xaxs = yaxs = \"i\"", pch = 19)
grid(col = "red", lty = 1)
```

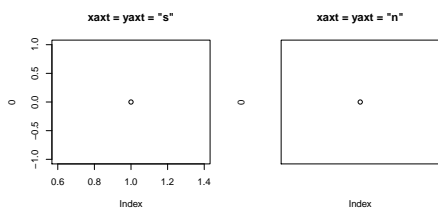


La valeur par défaut "r" permet d'éviter de perdre des points écrasés sur les axes.

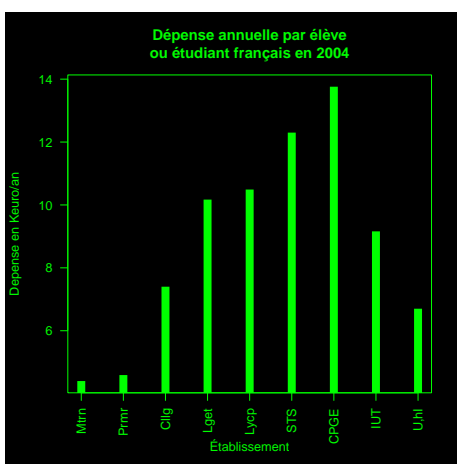
2.3.11 par("xaxt") et par("yaxt")

Contrôle de l'affichage des axes :

```
par(mfrow = c(1, 2))
par(xaxt = "s", yaxt = "s")
plot(0, main = "xaxt = yaxt = \"s\"")
par(xaxt = "n", yaxt = "n")
plot(0, main = "xaxt = yaxt = \"n\"")
```



Exercice. Neutraliser l'affichage de l'axe horizontal, puis à l'aide de la fonction `axis()` ajouter un axe dont les étiquettes sont les noms abrégés des établissements :



2.4 Les paramètres graphiques numériques

```
sort(names(allparm[sapply(allparm, class) == "numeric"]))
[1] "adj"      "cex"      "cex.axis" "cex.lab"  "cex.main" "cex.sub"  "crt"
[8] "fig"      "fin"      "lheight"  "lmitre"   "lwd"      "mai"      "mar"
[15] "mex"      "mgp"      "mkh"      "oma"      "omd"      "omi"      "pin"
[22] "plt"      "smo"      "srt"      "tck"      "tcl"      "usr"      "xaxp"
[29] "yaxp"
```

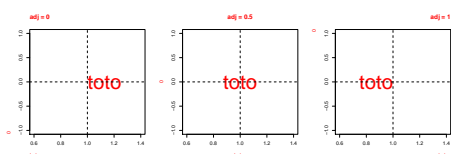
```
sort(sapply(allparm[sapply(allparm, class) == "numeric"], length))
  adj      cex cex.axis cex.lab cex.main cex.sub      crt lheight lmitre
1      1      1      1      1      1      1      1      1      1
lwd      mex      mkh      smo      srt      tck      tcl      fin      pin
1      1      1      1      1      1      1      2      2
mgp      xaxp      yaxp      fig      mai      mar      oma      omd      omi
3      3      3      4      4      4      4      4      4
plt      usr
4      4
```

```
table(sort(sapply(allparm[sapply(allparm, class) == "numeric"],
length)))
 1  2  3  4
16  2  3  8
```

2.4.1 par("adj")

Contrôle la justification des chaînes de caractères.

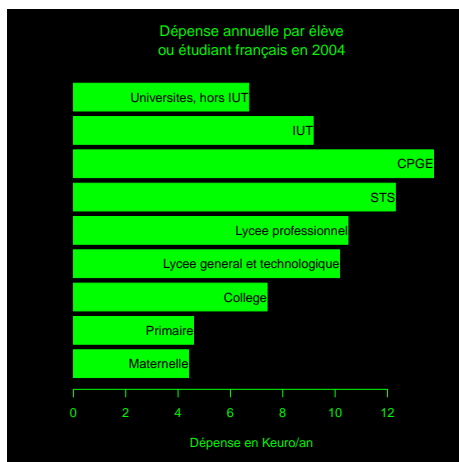
```
par(mfrow = c(1, 3))
vals <- c(0, 0.5, 1)
for (adj in vals) {
  par(adj = adj)
  plot(0, main = paste("adj =", adj), col.lab = "red", col.main = "red",
       type = "n")
  text(1, 0, "toto", col = "red", cex = 4)
  abline(h = 0, lty = 2)
  abline(v = 1, lty = 2)
}
```

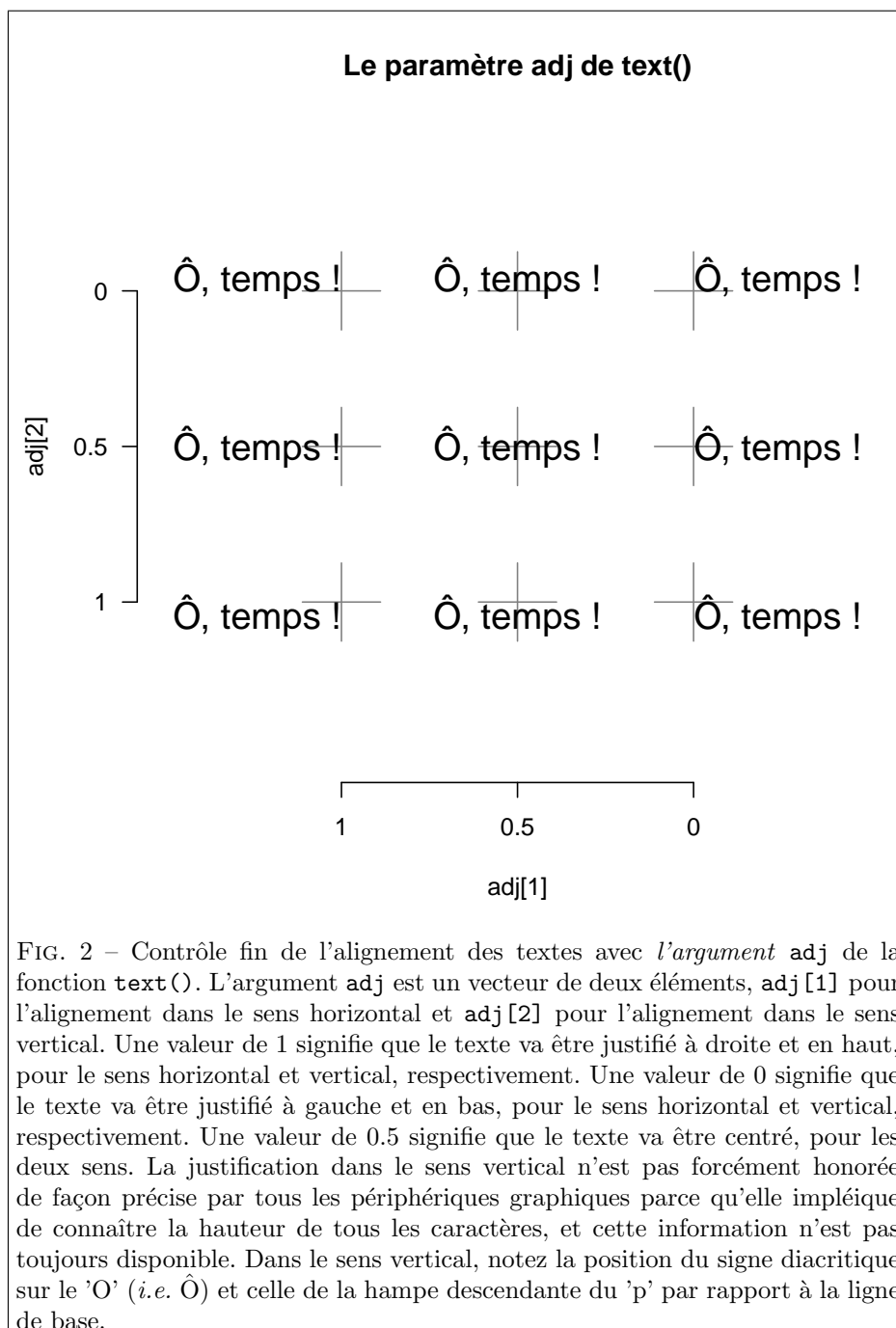


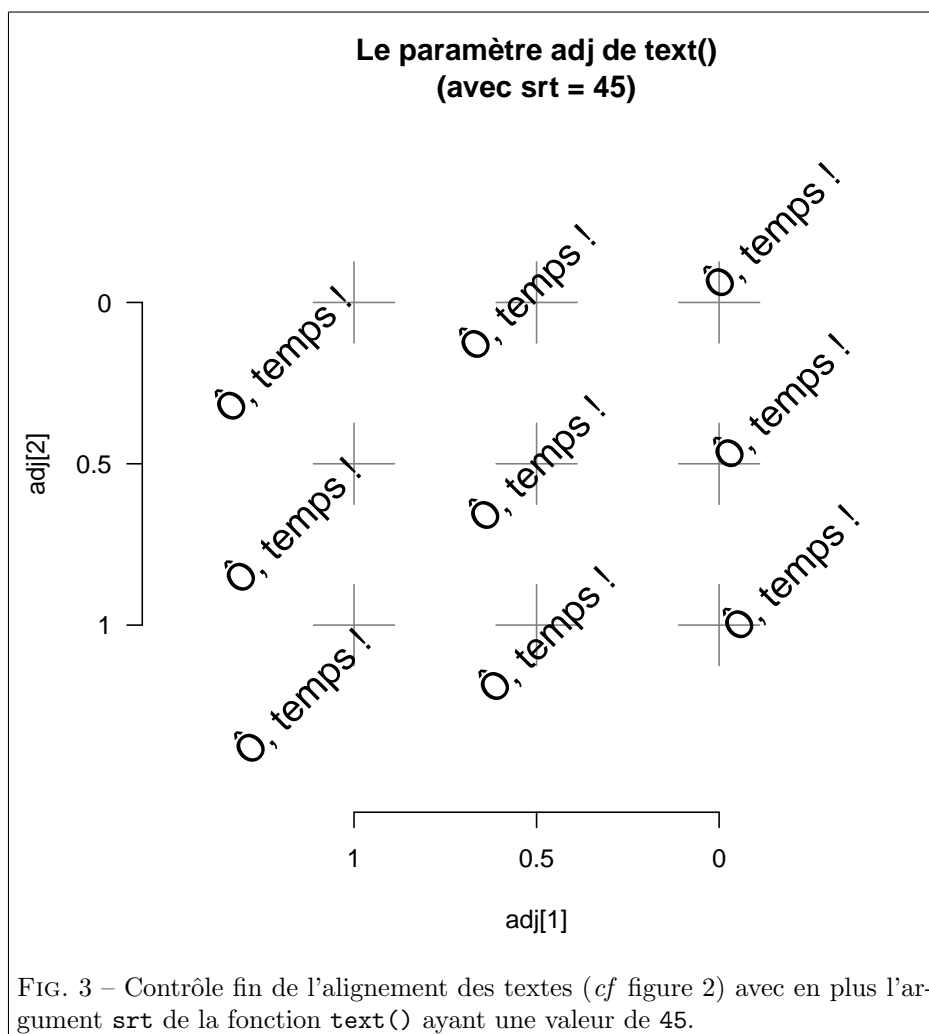
Remarque : la fonction `text()` permet aussi un contrôle dans le sens vertical avec son *argument* `adj` qui est un vecteur de deux éléments, `adj[1]` pour l'alignement dans le sens horizontal et `adj[2]` pour l'alignement dans le sens vertical, la figure 2 a été produite avec le code ci-après, et la figure 3 avec le même code sauf `text(srt = 45)`. La fonction `text()` possède également un paramètre `pos` qui permet de positionner rapidement le texte (*cf* figure 4).

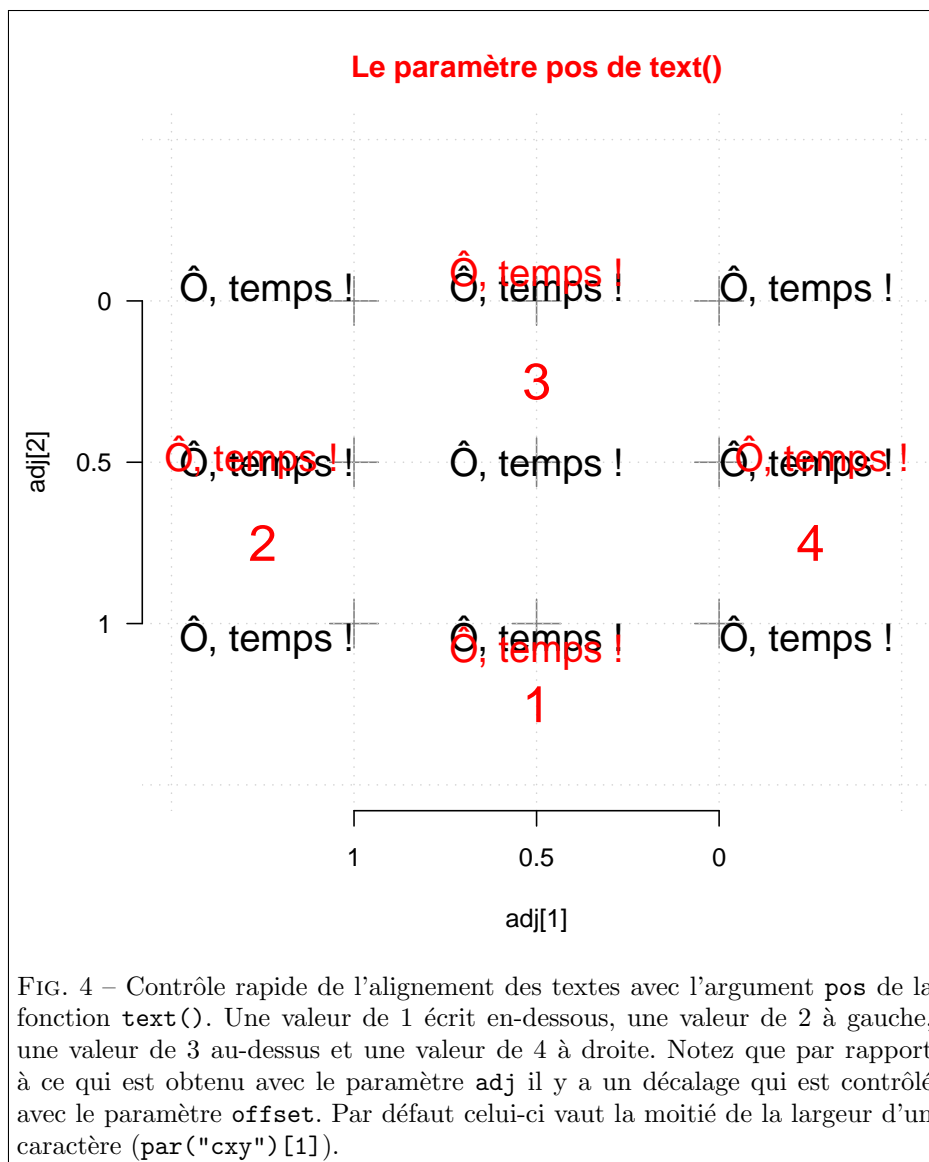
```
par(mar = c(4, 4, 3, 0) + 0.1, xaxs = "r", yaxs = "r")
n <- 3
plot(expand.grid(1:n, 1:n), pch = 3, col = grey(0.5), xlim = c(0,
  n + 1), ylim = c(0, n + 1), cex = 5, xlab = "adj[1]", ylab = "adj[2]",
  xaxt = "n", yaxt = "n", bty = "n", main = "Le paramètre adj de text()")
adj <- c(1, 0.5, 0)
axis(1, at = 1:n, paste(adj))
axis(2, at = 1:n, paste(adj), las = 1)
msg <- "0, temps !"
for (i in 1:n) for (j in 1:n) text(i, j, msg, adj = c(adj[i], adj[j]),
  cex = 1.5)
```

Exercice. Faire un graphique où les noms des établissements sont justifiés à droite comme ci-dessous :





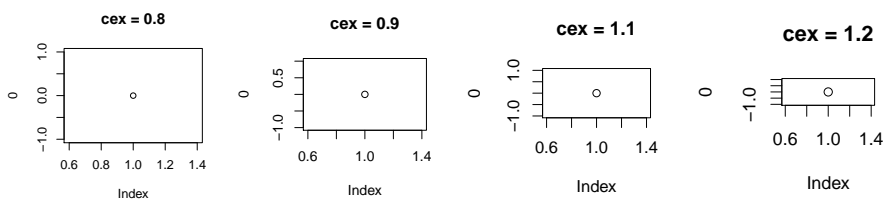




2.4.2 par("cex*")

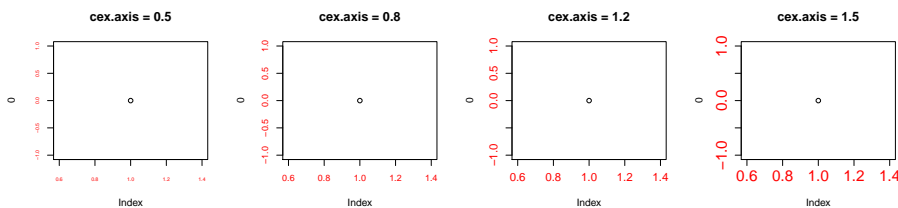
Ces paramètres contrôlent la taille relative des chaînes de caractères, notez que les marges s'adaptent automatiquement à la taille des caractères :

```
par(mfrow = c(1, 4))
for (cex in seq(from = 0.8, to = 1.2, length = 4)) {
  par(cex = cex)
  plot(0, main = paste("cex =", round(cex, 1)))
}
```

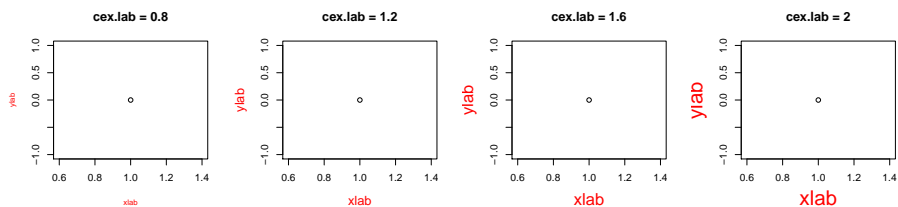


Mais les marges ne sont pas modifiées avec les autres paramètres graphiques de type `cex.*`.

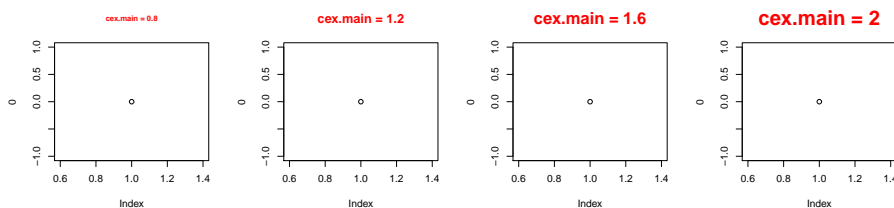
```
par(mfrow = c(1, 4))
for (cex in seq(from = 0.5, to = 1.5, length = 4)) {
  par(cex.axis = cex)
  plot(0, main = paste("cex.axis =", round(cex, 1)), col.axis = "red")
}
```



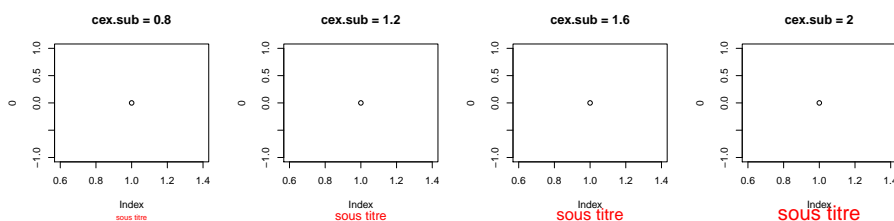
```
par(mfrow = c(1, 4))
for (cex in seq(from = 0.8, to = 2, length = 4)) {
  par(cex.lab = cex)
  plot(0, main = paste("cex.lab =", round(cex, 1)), col.lab = "red",
       xlab = "xlab", ylab = "ylab")
}
```



```
par(mfrow = c(1, 4))
for (cex in seq(from = 0.8, to = 2, length = 4)) {
  par(cex.main = cex)
  plot(0, main = paste("cex.main =", round(cex, 1)), col.main = "red")
}
```



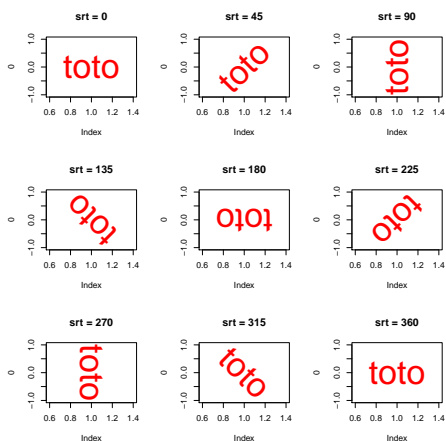
```
par(mfrow = c(1, 4))
for (cex in seq(from = 0.8, to = 2, length = 4)) {
  par(cex.sub = cex)
  plot(0, main = paste("cex.sub =", round(cex, 1)), col.sub = "red",
       sub = "sous titre")
}
```



2.4.3 par("crt") et par("srt")

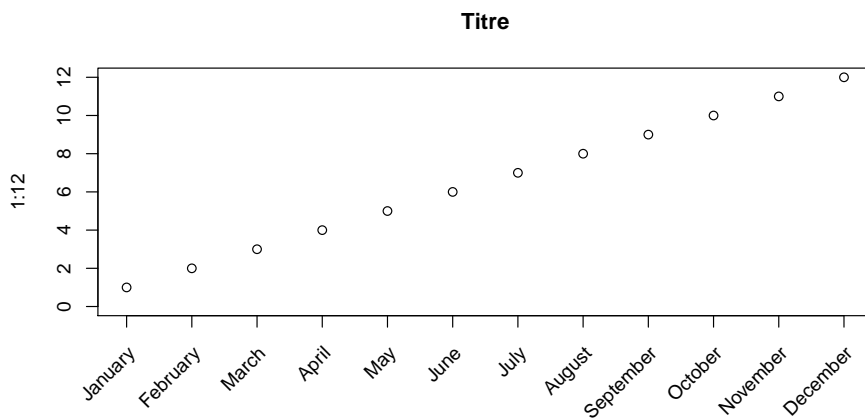
Contrôle de la rotation des chaînes de caractères :

```
par(mfrow = c(3, 3))
for (srt in seq(from = 0, to = 360, length = 9)) {
  par(srt = srt)
  plot(0, main = paste("srt =", round(srt, 1)), type = "n")
  text(1, 0, "toto", cex = 4, col = "red")
}
```

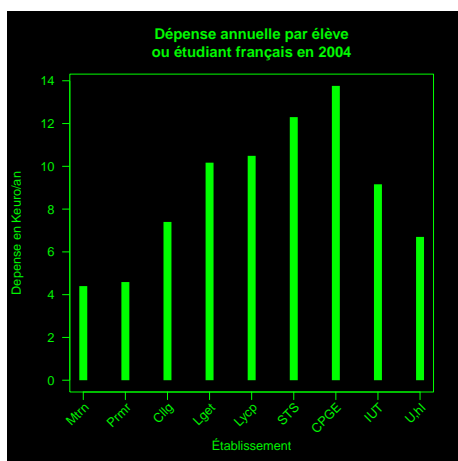


Peut être utile dans certaines situations particulières :

```
plot(1:12, 1:12, main = "Titre", xaxt = "n", ylim = c(0, 12), xlab = "")
axis(side = 1, at = 1:12, labels = FALSE)
text(x = 1:12, y = -2, labels = month.name, xpd = NA, srt = 45,
     adj = c(1, 1))
```



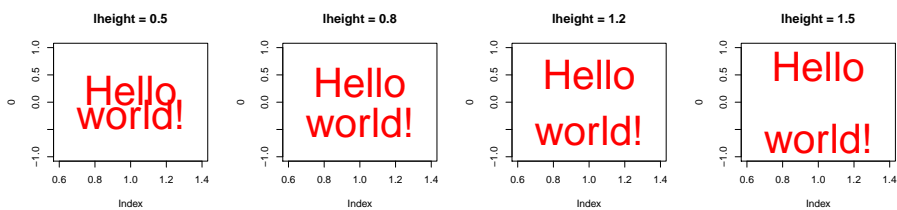
Exercice. Faire la représentation graphique suivante :



2.4.4 par("lheight")

Contrôle de l'interligne des chaînes de caractères :

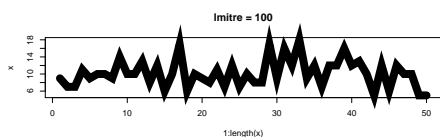
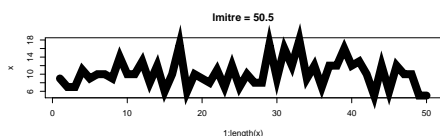
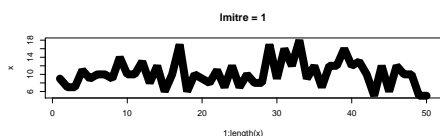
```
par(mfrow = c(1, 4))
for (lheight in seq(from = 0.5, to = 1.5, length = 4)) {
  par(lheight = lheight)
  plot(0, main = paste("lheight =", round(lheight, 1)), type = "n")
  text(1, 0, "Hello\nworld!", cex = 4, col = "red")
}
```



2.4.5 par("lmitre")

Il contrôle le passage automatique du mode de raboutage des lignes de "mitre" à "bevel". Tous les périphériques n'honorent pas ce paramètre.

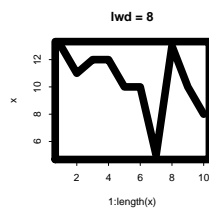
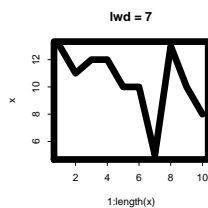
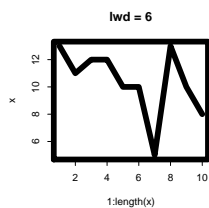
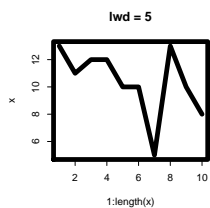
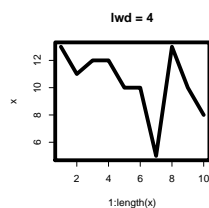
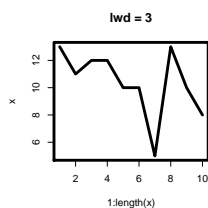
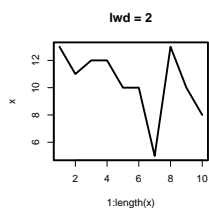
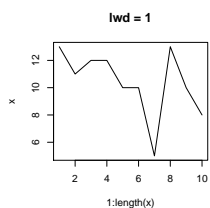
```
par(mfrow = c(3, 1))
x <- rpois(50, 10)
for (lmitre in seq(from = 1, to = 100, length = 3)) {
  par(lmitre = lmitre, ljoin = "mitre", xpd = NA)
  plot(1:length(x), x, main = paste("lmitre =", round(lmitre,
    1)), type = "l", lwd = 10)
}
```



2.4.6 par("lwd")

Contrôle de l'épaisseur du trait :

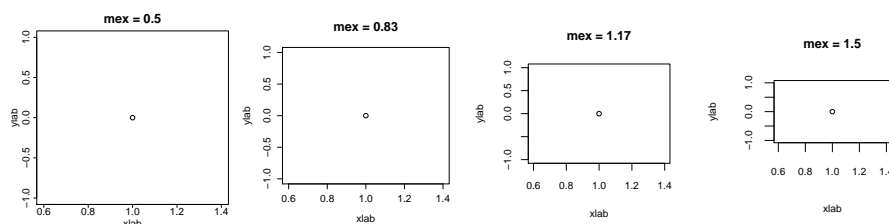
```
par(mfrow = c(2, 4))
x <- rpois(10, 10)
for (lwd in 1:8) {
  par(lwd = lwd, xpd = NA)
  plot(1:length(x), x, main = paste("lwd =", round(lwd, 1)), type = "l")
}
```



2.4.7 `par("mex")`

Contrôle le facteur d'expansion des marges.

```
par(mfrow = c(1, 4))
for (mex in seq(from = 0.5, to = 1.5, length = 4)) {
  par(mex = mex)
  plot(0, xlab = "xlab", ylab = "ylab", main = paste("mex =",
    round(mex, 2)))
}
```



Mais comme la taille des marges s'adapte automatiquement à la taille des caractères, il est rare que l'on ait besoin de le modifier.

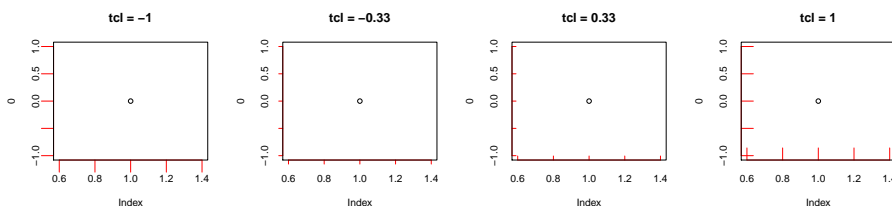
2.4.8 `par("mkh")` et `par("smo")`

Non implémentés ([R 2.10.0](#)).

2.4.9 `par("tck")` et `par("tcl")`

Contrôle la longueur des graduations. Le plus simple est d'utiliser `tcl` exprimé en hauteur de lignes de textes.

```
par(mfrow = c(1, 4))
for (tcl in seq(from = -1, to = 1, length = 4)) {
  par(tcl = tcl, fg = "red", col = "black")
  plot(0, main = paste("tcl =", round(tcl, 2)))
}
```



2.4.10 `par("tmag")` (obsolète)

Le paramètre `tmag` était censé modifier la taille relative des caractères du titre (dans [R 2.3.0](#)), mais impossible de le faire marcher. J'ai donc posé la question sur la liste de diffusion R-help :

From: Jean lobry <lobry_at_biomserv.univ-lyon1.fr>
Date: Wed 19 Apr 2006 - 17:28:37 EST

Dear list,

I'm trying to understand the graphical parameters by a systematic exploration of the `par()` function (if you are interested by the result it's here <http://pbil.univ-lyon1.fr/R/fichestd/tdr75.pdf>, the comments are all in french but it's pure R code under Sweave).

I have a problem with `par(tmag)` illustrated by the following code:

```
#####
par(mfrow = c(2, 2))
for(tmag in seq(from = 0.5, to = 2, length = 4)){
  par(tmag = tmag)
  plot(0, main = paste("tmag =", round(tmag, 2))) }
#####
```

From the documentation, `tmag` is "[a] number specifying the enlargement of text of the main title relative to the other annotating text of the plot", so that my understanding is that the main title size should have been modified between the four figures. However, on my devices (quartz, pdf, png, or x11) the main title size is not affected between the four figures.

What am I missing here? I have `RSiteSearch("tmag")` without success.

```
> version
-
platform powerpc-apple-darwin7.9.0
arch powerpc
os darwin7.9.0
system powerpc, darwin7.9.0
status
major 2
minor 2.0
year 2005
month 10
day 06
svn rev 35749
language R
```

Any hint would be greatly appreciated,


Jean

À peine une heure quarante quatre minutes et trente secondes plus tard, la réponse est déjà postée par un célèbre contributeur oxfordien :

From: Prof Brian Ripley <ripley_at_stats.ox.ac.uk>
Date: Wed 19 Apr 2006 - 19:04:38 EST

It's not used by the internal code of `title()`, and I believe it is ancient R history. Use `"cex.main"` instead.

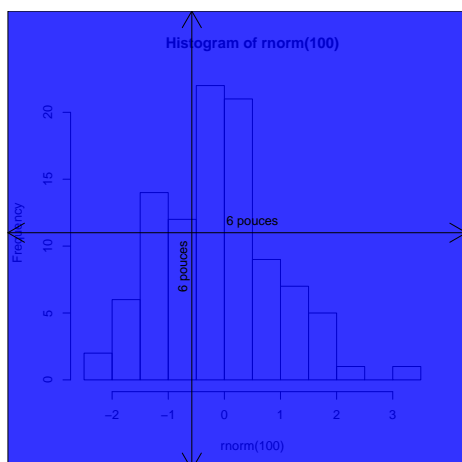
You are using 2.2.0. 2.3.0 is in code freeze, but I will tidy up the documentation in 2.3.0 and remove this in 2.4.0.

C'était donc simplement une option obsolète. On voit ici toute la force d'un logiciel libre comme , la documentation a été amendée dès la version 2.3.0 et l'option enlevée dès la version 2.4.0. Que demander de plus ?

2.4.11 `par("fin")`

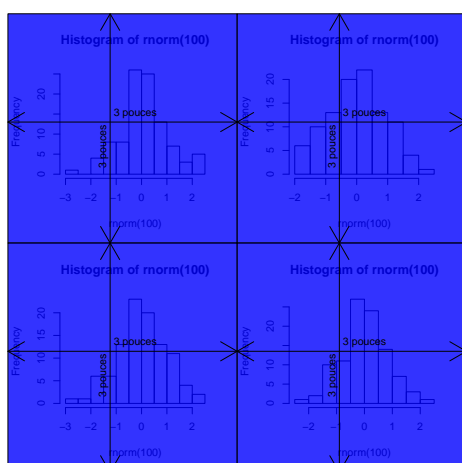
Dimensions de la figure en pouces. La fonction utilitaire `dimfig()` suivante colorie cette région pour la mettre en évidence :

```
dimfig <- function() {
  p <- par("usr")
  f <- par("plt")
  dx <- (p[2] - p[1])/(f[2] - f[1])
  dy <- (p[4] - p[3])/(f[4] - f[3])
  rect(xleft = p[1] - f[1] * dx, ybottom = p[3] - f[3] * dy, xright = p[2] +
      (1 - f[2]) * dx, ytop = p[4] + (1 - f[4]) * dy, col = rgb(0,
      0, 1, 0.8), xpd = NA)
  arrows(x0 = p[1] - f[1] * dx, y0 = p[3] + (p[4] - p[3])/2, x1 = p[2] +
      (1 - f[2]) * dx, y1 = p[3] + (p[4] - p[3])/2, xpd = NA,
      code = 3)
  text(x = p[1] + (p[2] - p[1])/2, y = p[3] + (p[4] - p[3])/2,
      labels = paste(round(par("fin")[1], 1), "pouces"), pos = 3,
      xpd = NA)
  arrows(x0 = p[1] + (p[2] - p[1])/3, y0 = p[3] - f[3] * dy, x1 = p[1] +
      (p[2] - p[1])/3, y1 = p[4] + (1 - f[4]) * dy, xpd = NA,
      code = 3)
  text(x = p[1] + (p[2] - p[1])/3, y = p[3] + (p[4] - p[3])/2.1,
      labels = paste(round(par("fin")[2], 1), "pouces"), pos = 2,
      srt = 90, xpd = NA)
}
hist(rnorm(100))
dimfig()
```



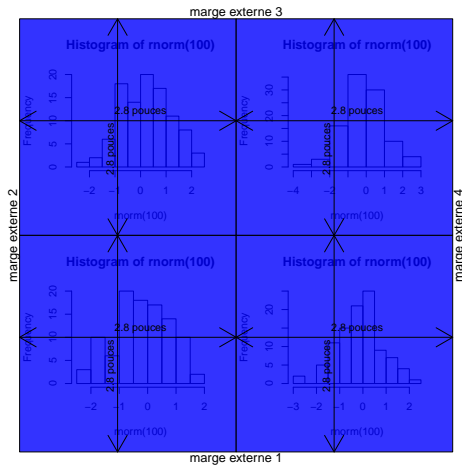
En cas de figure multiples :

```
par(mfrow = c(2, 2))
for (i in 1:4) {
  hist(rnorm(100))
  dimfig()
}
```



En cas de marge externe, moins de place est disponible pour les figures :

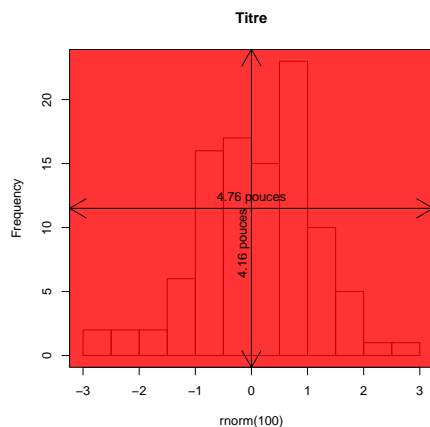
```
par(oma = rep(1, 4))
par(mfrow = c(2, 2))
for (i in 1:4) {
  hist(rnorm(100))
  dimfig()
  mtext(side = i, text = paste("marge externe", i), outer = TRUE)
}
```



2.4.12 par("pin")

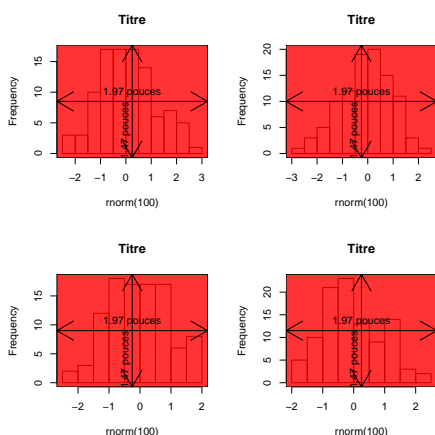
Dimensions de la région utile (plot) en pouces :

```
showmeplot <- function() {
  p <- par("usr")
  midx <- (p[1] + p[2])/2
  midy <- (p[3] + p[4])/2
  rect(xleft = p[1], ybottom = p[3], xright = p[2], ytop = p[4],
      col = rgb(1, 0, 0, 0.8))
  arrows(x0 = p[1], y0 = midy, x1 = p[2], y1 = midy, code = 3)
  text(x = midx, y = midy, labels = paste(round(par("pin")[1],
    2), "pouces"), xpd = NA, pos = 3)
  arrows(x0 = midx, y0 = p[3], x1 = midx, y1 = p[4], code = 3)
  text(x = midx, y = (p[3] + (p[4] - p[3])/2), labels = paste(round(par("pin")[2],
    2), "pouces"), xpd = NA, pos = 2, srt = 90)
}
hist(rnorm(100), main = "Titre")
showmeplot()
```



Avec des graphiques multiples :

```
par(mfrow = c(2, 2))
for (i in 1:4) {
  hist(rnorm(100), main = "Titre")
  showmeplot()
}
```



2.4.13 par("mgp")

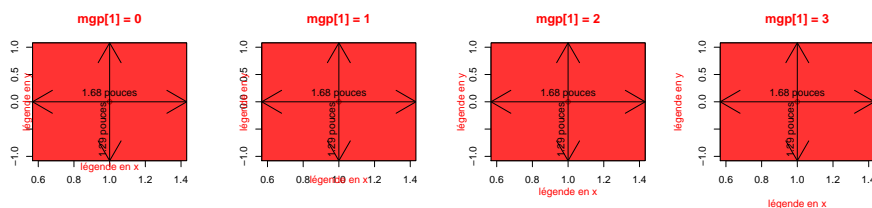
Le paramètre utile pour contrôler le positionnement relatif des éléments des marges en x et y est `mgp`. Les valeurs par défaut sont :

```
par("mgp")
[1] 3 1 0
```

Ce sont des valeurs en unités `mex` (lignes de texte) pour les légendes des axes (par défaut 3) pour les étiquettes des graduations (par défaut 1) et pour la ligne de l'axe (par défaut 0).

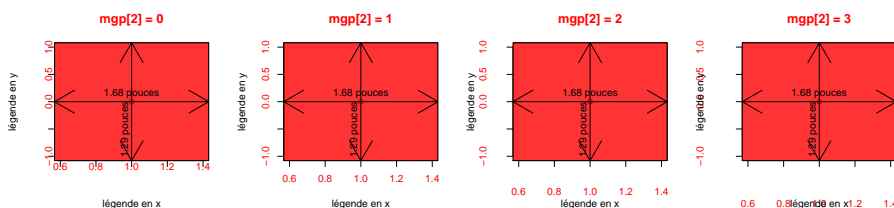
Le premier paramètre contrôle la distance relative dans les marges de la légende des axes :

```
par(mfrow = c(1, 4))
for (mgp1 in seq(from = 0, to = 3, length = 4)) {
  par(mgp = c(mgp1, 1, 0))
  plot(0, xlab = "légende en x", ylab = "légende en y", main = paste("mgp[1] =",
    round(mgp1, 2)), col.lab = "red", col.main = "red")
  showmepplot()
}
```



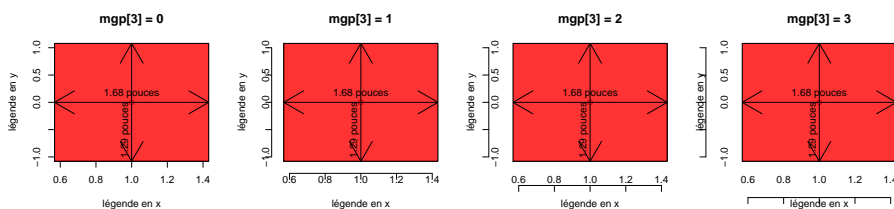
Le deuxième paramètre contrôle la distance relative dans les marges des étiquettes des graduations :

```
par(mfrow = c(1, 4))
for (mgp2 in seq(from = 0, to = 3, length = 4)) {
  par(mgp = c(3, mgp2, 0))
  plot(0, xlab = "légende en x", ylab = "légende en y", main = paste("mgp[2] =",
    round(mgp2, 2)), col.axis = "red", col.main = "red")
  showmepplot()
}
```



Le troisième paramètre contrôle la position relative de l'axe et de ses graduations :

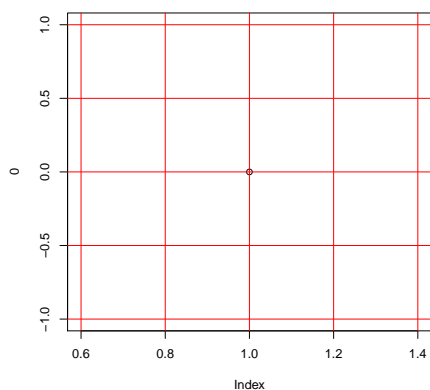
```
par(mfrow = c(1, 4))
for (mgp3 in seq(from = 0, to = 3, length = 4)) {
  par(mgp = c(3, 1, mgp3))
  plot(0, xlab = "légende en x", ylab = "légende en y", main = paste("mgp[3] =",
    round(mgp3, 2)))
  showmplot()
}
```



2.4.14 par("xaxp") et par("yaxp")

Donne les coordonnées des graduations. Simple en échelle linéaire :

```
plot(0)
xt <- par("xaxp")
xloc <- seq(from = xt[1], to = xt[2], length = xt[3] + 1)
abline(v = xloc, col = "red")
yt <- par("yaxp")
yloc <- seq(from = yt[1], to = yt[2], length = yt[3] + 1)
abline(h = yloc, col = "red")
```

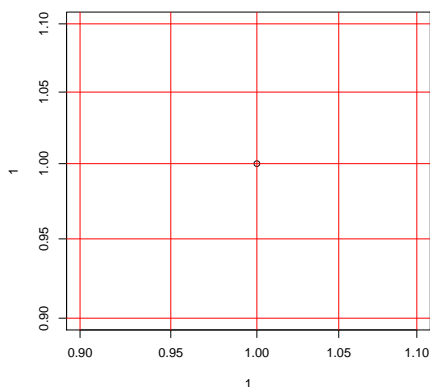


En coordonnées logarithmique quand l'étendue est faible, par("xaxp") [3] est négatif, mais sinon c'est comme dans le cas linéaire :

```

plot(x = 1, y = 1, xlim = c(0.9, 1.1), ylim = c(0.9, 1.1), log = "xy")
xt <- par("xaxp")
xt[3]
[1] -4
xloc <- seq(from = xt[1], to = xt[2], length = -xt[3] + 1)
abline(v = xloc, col = "red")
yt <- par("yaxp")
yloc <- seq(from = yt[1], to = yt[2], length = -yt[3] + 1)
abline(h = yloc, col = "red")

```



2.4.15 `par("fig")` et `par("plt")`

Donne les coordonnées en unités normalisées ($\in [0, 1]$) de la région de la figure et de la région utile (plot).

```

par("fig")
[1] 0.25 0.50 0.00 1.00
par("plt")
[1] 0.3608 0.8152 0.1122 0.9098

```

Pas très utile en pratique, on contrôle plutôt cela avec les marges exprimées en lignes de texte, ce qui est bien plus commode.

2.4.16 `par("mai")` et `par("mar")`

Contrôle des marges internes. La taille de la région utile est contrôlée par la taille des marges avec `par("mar")` exprimée en lignes. La valeur par défaut est de `c(5, 4, 4, 2) + 0.1` :

```

par("mar")
[1] 5.1 4.1 4.1 2.1

```

Dans un graphique avec les marges par défaut nous disposons donc dans l'ordre des aiguilles d'une montre :

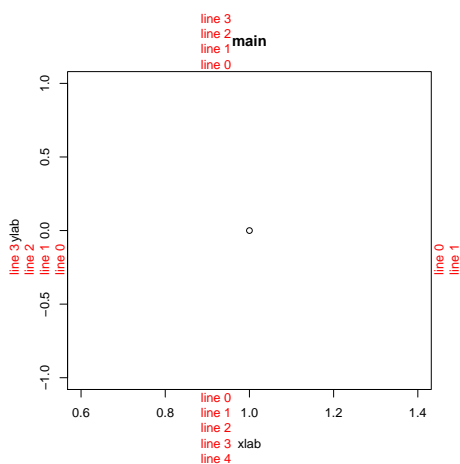
1. En bas : 5 lignes : une ligne pour les graduations (*ticks*), une ligne pour les étiquettes des graduations, une ligne vide, une ligne de légende, une ligne vide.
2. À gauche 4 lignes : une ligne pour les graduations, une ligne pour les labels des graduations, une ligne vide, une ligne de légende.

3. En haut : 4 lignes pour le titre.

4. À droite : 2 lignes vides.

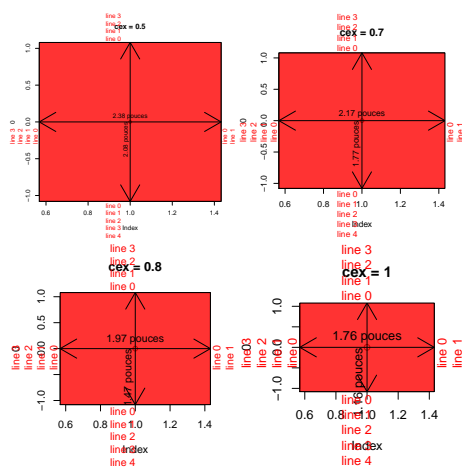
plus d'une bordure vide d'un dixième de ligne tout autour. Graphiquement :

```
plot(0, xlab = "xlab", ylab = "ylab", main = "main")
for (i in 0:4) mtext(text = paste("line", i), side = 1, line = i,
  col = "red", adj = 0.4)
for (i in 0:3) mtext(text = paste("line", i), side = 2, line = i,
  col = "red", adj = 0.4)
for (i in 0:3) mtext(text = paste("line", i), side = 3, line = i,
  col = "red", adj = 0.4)
for (i in 0:2) mtext(text = paste("line", i), side = 4, line = i,
  col = "red", adj = 0.4)
```



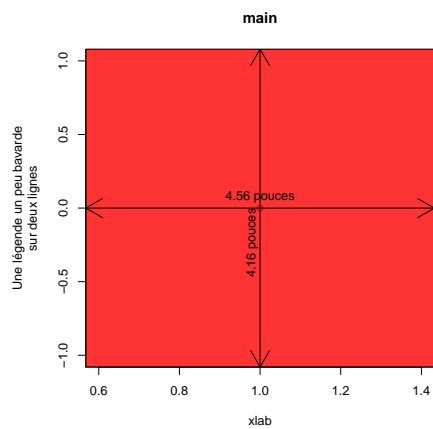
Le fait que les marges soient exprimées en unités de lignes de texte est très commode puisque leur taille va s'adapter automatiquement à la taille des caractères :

```
par(mfrow = c(2, 2))
for (cex in seq(from = 0.5, to = 1, length = 4)) {
  par(cex = cex)
  plot(0, main = paste("cex =", round(cex, 1)))
  showmeplot()
  for (i in 0:4) mtext(text = paste("line", i), side = 1, line = i,
    col = "red", adj = 0.4, cex = cex)
  for (i in 0:3) mtext(text = paste("line", i), side = 2, line = i,
    col = "red", adj = 0.4, cex = cex)
  for (i in 0:3) mtext(text = paste("line", i), side = 3, line = i,
    col = "red", adj = 0.4, cex = cex)
  for (i in 0:1) mtext(text = paste("line", i), side = 4, line = i,
    col = "red", adj = 0.4, cex = cex)
}
```

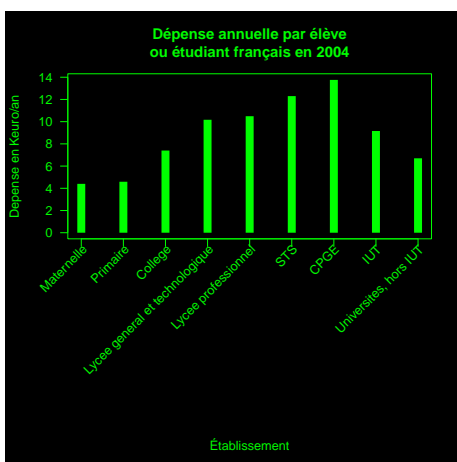


Du coup on n'utilise qu'assez peu `par("mai")` qui donne la taille des marges en pouces. Supposons que nous ayons besoin de deux lignes pour la légende de l'axe vertical, avec les valeurs par défaut des marges il nous manque une ligne. Il suffit d'en ajouter une et le tour est joué :

```
par(mar = par("mar") + c(0, 1, 0, 0))
plot(0, xlab = "xlab", ylab = "Une légende un peu bavarde\nsur deux lignes",
     main = "main")
showmplot()
```



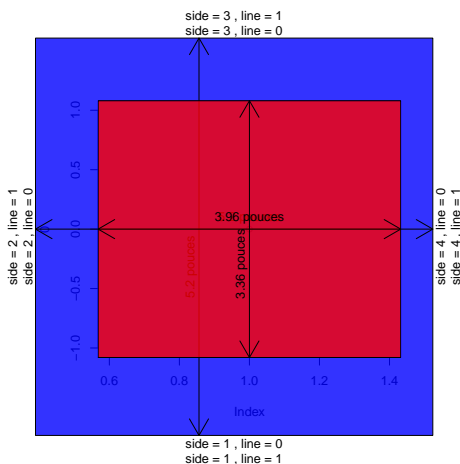
Exercice. Augmenter la marge en bas de la figure pour pouvoir faire la représentation suivante :



2.4.17 par("oma"), par("omi") et par("omd")

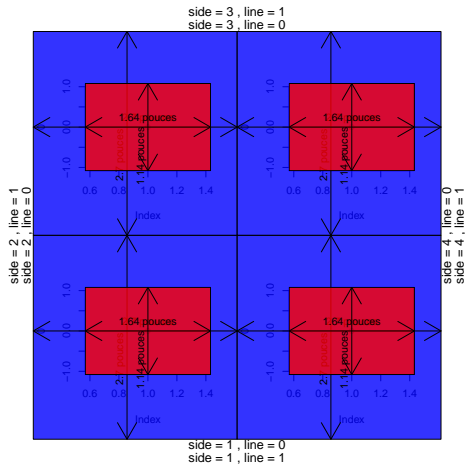
On peut ajouter des marges externes (exprimées en lignes) à la figure :

```
par(oma = rep(2, 4))
plot(0)
dimfig()
showmplot()
for (side in 1:4) {
  mtext(paste("side =", side, ", line = 0"), side = side, line = 0,
        outer = TRUE)
  mtext(paste("side =", side, ", line = 1"), side = side, line = 1,
        outer = TRUE)
}
```



En cas de graphiques multiples, la marge externe est commune :

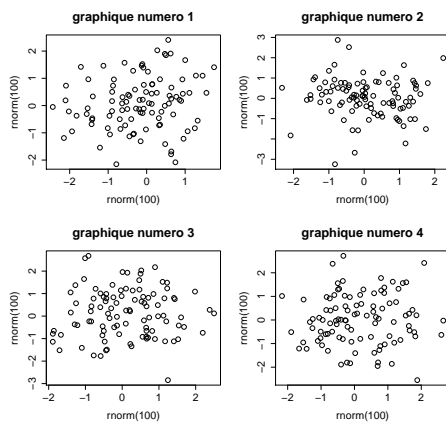
```
par(oma = rep(2, 4), mfrow = c(2, 2))
for (i in 1:4) {
  plot(0)
  dimfig()
  showmplot()
}
for (side in 1:4) {
  mtext(paste("side =", side, ", line = 0"), side = side, line = 0,
        outer = TRUE)
  mtext(paste("side =", side, ", line = 1"), side = side, line = 1,
        outer = TRUE)
}
```



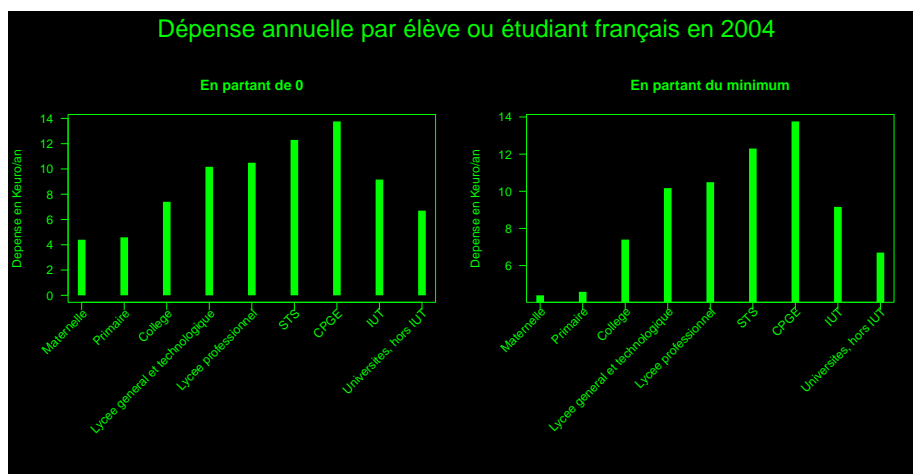
On peut ainsi facilement mettre un titre commun à quatre graphiques comme dans l'exemple ci-dessous.

```
par(oma = c(0, 0, 3, 0), mfrow = c(2, 2), mex = 0.7)
for (i in 1:4) {
  plot(rnorm(100), rnorm(100), main = paste("graphique numero",
    i))
}
mtext("Un titre commun aux quatre graphiques", side = 3, line = 1,
  outer = TRUE, cex = 1.5)
```

Un titre commun aux quatre graphiques



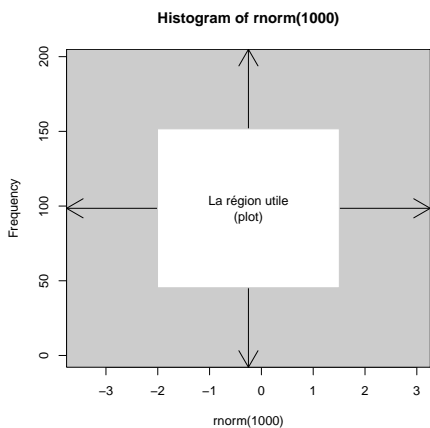
Exercice. Faire la représentation graphique suivante :



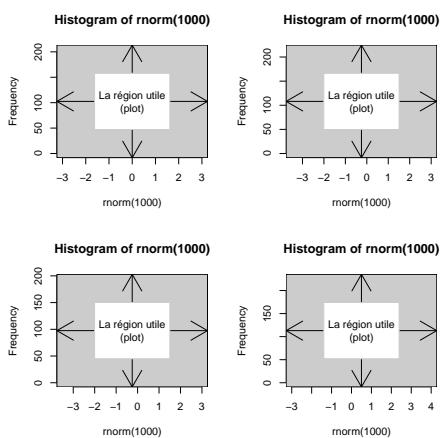
2.4.18 `par("usr")`

L'appel à `par("usr")` nous donne les coordonnées en unités utilisateur de la région utile (*plot region*). La fonction suivante colorie en gris cette région utile :

```
showmeplot <- function() {
  p <- par("usr")
  midx <- (p[1] + p[2])/2
  midy <- (p[3] + p[4])/2
  rect(xleft = p[1], ybottom = p[3], xright = p[2], ytop = p[4],
       col = grey(0.8))
  arrows(x0 = p[1], y0 = midy, x1 = p[2], y1 = midy, code = 3)
  arrows(x0 = midx, y0 = p[3], x1 = midx, y1 = p[4], code = 3)
  rect(xleft = (midx + p[1])/2, ybottom = (midy + p[3])/2, xright = (midx +
    p[2])/2, ytop = (midy + p[4])/2, col = "white", border = grey(0.8))
  text(x = midx, y = midy, label = "La région utile\n(plot)")
}
hist(rnorm(1000))
showmeplot()
```



```
par(mfrow = c(2, 2))
for (i in 1:4) {
  hist(rnorm(1000))
  showmeplot()
}
```



Références

- [1] J. Marseille. *Les bons chiffres pour ne pas voter nul en 2007*. Perrin, Paris, France, 2007. ISBN 978-2-262-02600-4.
- [2] P. Murrell. *R Graphics. Computer Science & Data Analysis*. Chapman & Hall/CRC, New York, 2006.