

# Une manière de faire un pdf interactif sous LaTeX pour une conférence video

-

## BeamerQuickStart

O. Wilk

21/12/2004

### Table des matières

<b>1</b>	<b>Installation</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Utilisation</b>	<b>2</b>
2.1	Créer un <i>transparent</i> . . . . .	2
2.2	Mettre une image . . . . .	3
2.3	Faire apparaître et disparaître . . . . .	3
2.4	Mettre un logo . . . . .	3
2.5	Quelques commandes <i>AcrobatReader</i> . . . . .	4
2.6	Pour mettre en valeur une zone de texte . . . . .	4
2.7	Créer des liens . . . . .	4
2.8	Faire un plan . . . . .	4

Si vous désirez faire une présentation video à l'aide d'un document pdf "interactif",  
par exemple :

<http://www.cnam.fr/depts/math/Membres/wilk/ED-Images.pdf>.

Vous avez la possibilité de créer un document de ce type sous LaTeX en utilisant *pdf-latex* et le package *beamer*. Mais pour cela, il faut l'installer !

## 1 Installation

Il faut les packages *beamer*, *pgf* et *xcolor*. Pour les récupérer, vous pouvez aller sur :

<https://sourceforge.net/projects/latex-beamer/>.

Il faut ensuite placer les répertoires (décompressés) *beamer*, *pgf* et *xcolor* là où se trouvent l'ensemble de vos packages *LaTeX*. Par exemple sous linux, ils se trouvent dans le répertoire :

```
/usr/share/texmf/tex/latex/.
```

Si cette adresse n'existe pas sur votre système, essayez de retrouver le répertoire *texmf* !

Ensuite, vous devez recompiler *LaTeX*. Pour cela sous linux, vous pouvez utiliser *texhash* (ou *mktexlsr*).

Si avec les éléments précédents, cela ne fonctionne pas. Vous pouvez peut-être vous aider avec :

<http://www.ctan.org/installationadvice/>.

Attention, il n'existe pas de fichier finissant par *.ins* au sein du package *beamer*.

## 2 Utilisation

Créons un fichier *.tex* qui sera compilé par *pdflatex*. Il faut d'abord mettre un entête avant

```
\begin{document}.
```

Vous pouvez pour cela utiliser l'entête suivant :

```
\documentclass[slidestop,a4paper,10pt,compress]{beamer}

\usepackage{beamerthemesidebar} % il y a d'autres themes
% cf. beamerguide.pdf

\usepackage[english,frenchb]{babel}
\usepackage[latin1]{inputenc}
\usepackage{pgf,pgfarrows,pgfautomata,pgfheaps,pgfnodes,pgfshade}

\beamertemplateshadingbackground{black!1}{black!8} % pour jouer sur la couleur
% du fond

\beamertemplatetransparentcovereddynamique
\beamertemplateballitem
\beamertemplatenumberedballsectiontoc

\usenavigationsymbolstemplate{} % To remove navigation symbols

\usepackage{multimedia}

\title{ Votre titre }
\author{ Votre nom }
\institute{ Votre entreprise }
\date{...}
```

### 2.1 Créer un *transparent*

```
\frame[<+>][label=LabelDeTransparent] % cr\'eation d'un transparent avec label
% (utile pour faire un lien sur ce
% transparent)
```

```

{
\frametitle{Titre du transparent}           % ouverture du "transparent"
                                           % titre
... z\^one de texte ...
}
                                           % fermeture du "transparent"

```

Pour la page de titre :

```
\frame{\titlepage}
```

## 2.2 Mettre une image

Au format Jpeg.

```
\pgfimage[height=5.0cm]{ NomImageSansLePointJpeg } % width fonctionne aussi !
```

## 2.3 Faire apparaître et disparaître

Vous avez la possibilité avec beamer de faire apparaître peu à peu votre texte. Pour cela, vous pouvez utiliser les commandes suivantes :

```

\uncover<+>{ apparait l'\eg\`erement gris\`e avant d'appara\`{i}tre totalement }
\visible<+>{ n'apparait pas du tout avant d'appara\`{i}tre totalement \\
             (commande utile avec les images car celles-ci apparaissent \\
             tjs avec uncover) }

```

Au lieu d'utiliser " <+> ", vous pouvez gérer vous même votre numérotation, par ex. en faisant :

```

\uncover<1>{ Texte apparaissant en premier pour le transparent concern\`e et \\
             ne restant apr\`es que de mani\`ere gris\`e ! }
\uncover<2>{ Texte apparaissant en second pour le transparent concern\`e }

\uncover<1->{ Texte apparaissant en premier pour le transparent concern\`e et\\
             restant apr\`es ! }
\uncover<2>{ Texte apparaissant en second pour le transparent concern\`e }

```

Vous avez la possibilité de faire disparaître totalement un texte précédemment présenté en utilisant (cela peut être utile pour remplacer un texte par un autre) :

```
\only<2>{Texte apparaissant uniquement en deuxi\`eme position}
```

Il y a aussi la commande classique suivante qui se comporte comme uncover :

```

\begin{itemize}
\item Texte apparaissant en premier et restant apr\`es, \\
      avec la marque classique devant
\item Texte apparaissant en second, \`etant gris\`e avant, \\
      avec la marque classique devant
\end{itemize}

```

## 2.4 Mettre un logo

A mettre dans l'entête.

```

\pgfdeclareimage[height=1.0cm]{VotreLogo}{VotreImageLogoSansLePointJpeg}
\logo{ \pgfuseimage{VotreLogo} }

```

## 2.5 Quelques commandes *AcrobatReader*

```
\Acrobatmenu{GoBack}{Texte sur lequel on clique pour revenir en arri\`ere}
\Acrobatmenu{FullScreen}{Texte sur lequel on clique pour passer \\  
en mode plein \`ecran ou en mode fen\`etre}
```

## 2.6 Pour mettre en valeur une zône de texte

```
\begin{beamerboxesrounded}[scheme=alert,shadow=true] % version "rouge"
{Titre de la zone en couleur rouge "alert" }
... z\^one de texte ...
\end{beamerboxesrounded}

\begin{beamerboxesrounded}[scheme=block,shadow=true] % version "bleu"
{Titre de la zone en couleur bleu "block" }
... z\^one de texte ...
\end{beamerboxesrounded}
```

## 2.7 Créer des liens

Sur un label existant (un label de transparent !).

```
\hyperlink{LabelDeTransparent2<1>}{\beamergotobutton{Bouton d'envoi}}
\hyperlink{LabelDeTransparent1<1>}{\beamerreturnbutton{Bouton de retour}}

\href{mailto:Votre@email}
{ {\color{blue}Votre email en bleu, on peut cliquer dessus ...} }
\href{http://www...}
{ {\color{blue}Une page web en bleu, on peut cliquer dessus ...} }
```

## 2.8 Faire un plan

De la même manière qu'auparavant, en utilisant devant chaque transparent concerné (et en recompilant 2 fois !):

```
\section{Titre d'une section}
\subsection{Titre d'une sous section}
```

Remarques : Pour plus de détails, vous pouvez lire "beameruserguide.pdf" (fichier se trouvant dans le répertoire doc du répertoire beamer).

Bon courage